

Corso Universitario

Direzione di Imprese di Videogiochi



**tech** università  
tecnologica



## Corso Universitario Direzione di Imprese di Videogiochi

- » Modalità: **Online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **Online**
- » Rivolto a: **diplomati e laureati nel campo degli studi aziendali che desiderino ampliare il proprio curriculum professionale e acquisire le competenze necessarie a svolgere attività manageriali all'interno dei vari rami dell'industria dei videogiochi.**

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/business-school/corso-universitario/direzione-imprese-videogiochi](http://www.techitute.com/it/business-school/corso-universitario/direzione-imprese-videogiochi)

# Indice

01

Benvenuto

---

*pag. 4*

02

Perché studiare in TECH?

---

*pag. 6*

03

Perché scegliere il nostro programma?

---

*pag. 10*

04

Obiettivi

---

*pag. 14*

05

Struttura e contenuti

---

*pag. 18*

06

Metodologia

---

*pag. 24*

07

Profilo dei nostri studenti

---

*pag. 32*

08

Direzione del corso

---

*pag. 36*

09

Impatto sulla tua carriera

---

*pag. 40*

10

Benefici per la tua azienda

---

*pag. 44*

11

Titolo

---

*pag. 48*

# 01 Benvenuto

La crescita dell'industria dei videogiochi negli ultimi anni è stata enorme e sembra non avere fine. Di conseguenza, si è moltiplicato il numero di aziende che si dedicano a questo settore e che richiedono sempre più professionisti del settore aziendale specializzati in questo ambito. Per rispondere a questa richiesta, è nata questa qualifica, che mira a fornire agli studenti le conoscenze necessarie a sviluppare un'efficace attività di gestione aziendale. Possiede un programma completo 100% online che si avvale di esperti e accessibile da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet.



Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi  
TECH Università Tecnologica

“

*TECH presenta un Corso Universitario che ti permetterà di acquisire le competenze manageriali necessarie a elevare qualsiasi azienda di videogiochi ai vertici del settore”*

02

# Perché studiare in TECH?

TECH è la più grande scuola di business 100% online del mondo. Si tratta di una Business School d'élite, con un modello dotato dei più alti standard accademici. Un centro internazionale ad alto rendimento per la formazione intensiva di competenze manageriali.



“

*TECH è l'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”*

## In TECH Università Tecnologica



### Innovazione

L'università offre un modello di apprendimento online che combina le ultime tecnologie educative con il massimo rigore pedagogico. Un metodo unico con il più alto riconoscimento internazionale che fornirà allo studente le chiavi per inserirsi in un mondo in costante cambiamento, in cui l'innovazione è concepita come la scommessa essenziale di ogni imprenditore.

*"Caso di Successo Microsoft Europa"* per aver incorporato l'innovativo sistema multi-video interattivo nei nostri programmi.



### Massima esigenza

Il criterio di ammissione di TECH non è economico. Non è necessario investire eccessivamente per studiare in questa università. Tuttavia, per ottenere un titolo rilasciato da TECH, i limiti dell'intelligenza e della capacità dello studente saranno sottoposti a prova. I nostri standard accademici sono molto alti.

**Il 95%**

degli studenti di TECH termina i suoi studi con successo



### Networking

In TECH partecipano professionisti provenienti da tutti i Paesi del mondo al fine di consentire allo studente di creare una vasta rete di contatti utile per il suo futuro.

**+100.000**

manager specializzati ogni anno

**+200**

nazionalità differenti



### Empowerment

Lo studente cresce di pari passo con le migliori aziende e professionisti di grande prestigio e influenza. TECH ha instaurato alleanze strategiche e una preziosa rete di contatti con i principali esponenti economici provenienti dai 7 continenti.

**+500**

Accordi di collaborazione con le migliori aziende



### Talento

Il nostro programma è una proposta unica per far emergere il talento dello studente nel mondo imprenditoriale. Un'opportunità unica di affrontare i timori e la propria visione relativi al business.

TECH si propone di aiutare gli studenti a mostrare al mondo il proprio talento grazie a questo programma.



### Contesto Multiculturale

Gli studenti che intraprendono un percorso con Tech possono godere di un'esperienza unica. Studierai in un contesto multiculturale. Lo studente, inserito in un contesto globale, potrà addentrarsi nella conoscenza dell'ambito lavorativo multiculturale mediante una raccolta di informazioni innovativa e che si adatta al proprio concetto di business.

Gli studenti di TECH provengono da più di 200 nazioni differenti.





TECH punta all'eccellenza e dispone di una serie di caratteristiche che la rendono unica:



### Analisi

---

In TECH esploriamo il tuo lato critico, la tua capacità di affrontare le incertezze, la tua competenza nel risolvere i problemi e risaltare le tue competenze interpersonali.



### Eccellenza accademica

---

Tech fornisce allo studente la migliore metodologia di apprendimento online. L'università unisce il metodo Relearning (una metodologia di apprendimento post-laurea che ha ottenuto un'eccellente valutazione a livello internazionale) al Metodo Casistico. Un difficile equilibrio tra tradizione e avanguardia, visto l'esigente contesto accademico nel quale è inserito.



### Economia di scala

---

TECH è la più grande università online del mondo. Possiede più di 10.000 titoli universitari. Nella nuova economia, **volume + tecnologia = prezzo dirompente**. In questo modo, garantiamo che lo studio non sia eccessivamente costoso rispetto ad altre università.



### Impara dai migliori del settore

---

Il personale docente di TECH contribuisce a mostrare agli studenti il proprio bagaglio di esperienze attraverso un contesto reale, vivo e dinamico. Si tratta di docenti impegnati in una specializzazione di qualità che permette allo studente di avanzare nella sua carriera e distinguersi in ambito imprenditoriale.

Professori provenienti da 20 nazionalità differenti.



*In TECH avrai accesso ai casi di studio più rigorosi e aggiornati del mondo accademico*

03

# Perché scegliere il nostro programma?

Studiare con TECH significa moltiplicare le tue possibilità di raggiungere il successo professionale nell'ambito dell'alta direzione aziendale.

È una sfida che comporta sforzo e dedizione, ma che apre le porte a un futuro promettente. Lo studente imparerà dai migliori insegnanti e con la metodologia educativa più flessibile e innovativa.



“

*Possediamo il personale docente più prestigioso e il programma più completo del mercato, che ci permette di offrire un percorso educativo di altissimo livello accademico"*

Questo programma fornirà molteplici vantaggi professionali e personali, tra i quali:

01

### Dare una spinta decisiva alla carriera dello studente

Gli studenti di TECH saranno in grado di prendere le redini del loro futuro e sviluppare il loro pieno potenziale. Grazie a questo programma acquisirai le competenze necessarie per ottenere un cambiamento positivo nella tua carriera e in un breve periodo di tempo.

*Il 70% dei partecipanti a questa specializzazione ottiene un cambiamento di carriera positivo in meno di 2 anni.*

02

### Svilupperai una visione strategica e globale dell'azienda

TECH offre una visione approfondita della gestione generale per comprendere come ogni decisione influenzi le diverse aree funzionali dell'azienda.

*La nostra visione globale di azienda migliorerà la tua visione strategica.*

03

### Consolidare lo studente nella gestione aziendale superiore

Studiare in TECH significa aprire le porte ad un panorama professionale di grande rilevanza affinché gli studenti possano ottenere il ruolo di manager di alto livello e acquisiscano un'ampia visione dell'ambiente internazionale.

*Lavorerai con più di 100 casi reali di alta direzione.*

04

### Assumerai nuove responsabilità

Durante il programma, verranno presentate le ultime tendenze, gli sviluppi e le strategie che consentono allo studente di lavorare in un contesto in continuo cambiamento.

*Il 45% degli studenti ottiene una promozione interna nel proprio lavoro.*

05

### Accesso a una potente rete di contatti

TECH promuove l'interazione dei suoi studenti per massimizzare le opportunità. Si tratta di studenti che condividono le stesse insicurezze, timori e il desiderio di crescere professionalmente. Questa rete consentirà di condividere partner, clienti o fornitori.

*Troverai una rete di contatti essenziali per la tua crescita professionale.*

06

### Svilupperai il progetto di business in modo rigoroso

Lo studente acquisirà una profonda visione strategica che lo aiuterà a sviluppare il proprio progetto, considerando le diverse aree dell'azienda.

*Il 20% dei nostri studenti sviluppa la propria idea di business.*

07

### Migliorerai le *soft skills* e competenze direttive

TECH aiuta gli studenti ad applicare e sviluppare le conoscenze acquisite e a migliorare le loro capacità interpersonali al fine di raggiungere una leadership che fa la differenza.

*Migliora le tue capacità di comunicazione e di leadership e dai una svolta alla tua professione.*

08

### Farai parte di una comunità esclusiva

Ti offriamo l'opportunità di far parte di una comunità di manager d'élite, grandi aziende, istituzioni rinomate e professori qualificati delle Università più prestigiose del mondo: la comunità TECH Università Tecnologica.

*Ti diamo l'opportunità di specializzarti con un personale docente di rinomato prestigio internazionale.*

# 04 Obiettivi

Nonostante l'industria dei videogiochi sia molto mutevole, l'obiettivo principale di questo Corso Universitario di TECH è quello di offrire agli studenti un programma che li aiuti a implementare le loro strategie professionali sulla base di conoscenze che permetteranno loro di raggiungere una posizione di prestigio all'interno di un'azienda *Gaming*. Nonostante le informazioni cambino continuamente, conosceranno quindi gli aspetti fondamentali per essere sempre aggiornati sugli ultimi sviluppi del settore.



“

*Raggiungere le tue aspirazioni professionali non è mai stato così facile. In sole 6 settimane potrai diventare il manager che hai sempre voluto essere"*

TECH fa suoi gli obiettivi dei suoi studenti.

Lavoriamo insieme per raggiungerli.

Il Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi permetterà allo studente di:

01

Conoscere a fondo le tecnologie emergenti e le innovazioni del settore

04

Imparare in dettaglio l'intera struttura della catena del valore associata all'industria e acquisire le competenze necessarie per la gestione delle diverse organizzazioni del settore

02

Padroneggiare le aree funzionali delle aziende del settore dei videogiochi

03

Conoscere a fondo l'impatto sulla gestione dei progetti e sulla leadership dei team

05

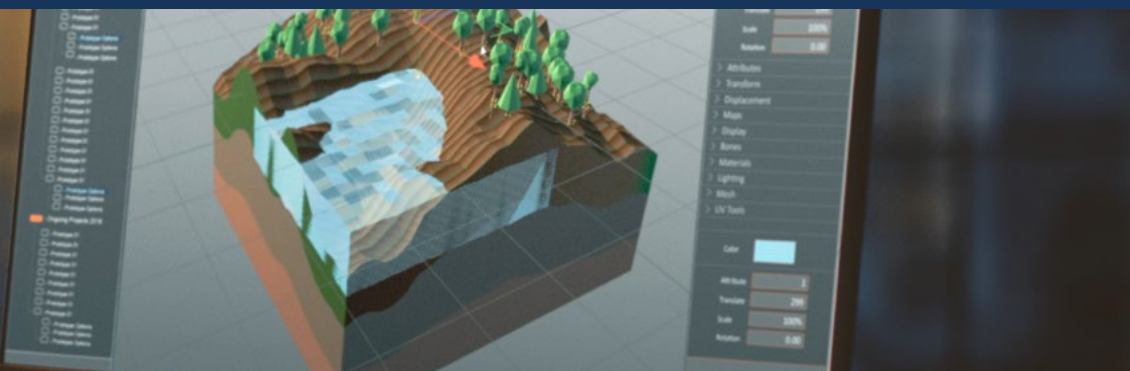
Conoscere i diversi agenti coinvolti nel settore: distributori, produttori di accessori e console, ecc.





06

Approfondire le tecnologie applicabili allo sviluppo di videogiochi



08

Aggiornarsi sui club professionali di e-Sport

09

Sviluppare tecniche di gestione efficaci e produttive

07

Conoscere i profili professionali nel settore dei videogiochi

10

Padroneggiare la gestione delle strategie per garantire uno sviluppo ottimale del business

# 05

## Struttura e contenuti

Per l'elaborazione di questo Corso Universitario TECH e il suo team hanno utilizzato il miglior programma disponibile, precedentemente supervisionato dai docenti, con l'obiettivo di presentare informazioni di qualità in linea con la realtà delle aziende dell'industria dei videogiochi. Gli studenti avranno quindi accesso a contenuti innovativi e dinamici, che forniranno loro le informazioni necessarie a soddisfare i requisiti delle grandi aziende del settore.



“

*Se il programma non ti sembra sufficiente, nell'Aula Virtuale troverai riassunti di ogni unità, letture complementari e video in dettaglio per approfondire ogni sezione"*

## Piano di studi

Il Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi di TECH Università Tecnologica fornisce agli studenti, attraverso un programma intensivo, le nozioni necessarie a raggiungere i propri obiettivi professionali e ad affrontare le sfide che si presentano nel campo della gestione aziendale, come lo sviluppo di strategie efficaci all'interno delle diverse aree di un'entità.

La qualifica, distribuita su 150 ore, offre non solo contenuti teorici e completi, attuali e verificati, ma questi sono accompagnati anche da una varietà di materiale audiovisivo. Questo materiale include casi di studio, con i quali gli studenti saranno in grado di applicare le conoscenze apprese e sviluppare una capacità critica basata sulla propria esperienza personale e accademica.

L'intero programma sarà inoltre fruibile fin dall'inizio del corso, permettendo agli studenti di organizzare il proprio tempo di studio in base ai loro impegni personali e lavorativi. Una qualifica pensata per i professionisti del settore e incentrata sul miglioramento delle loro capacità e competenze. In breve, un Corso Universitario grazie al quale approfondire i concetti che permetteranno loro di raggiungere l'apice professionale.

Questo Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi ha la durata di 6 settimane e si compone di 1 modulo:

### Modulo 1.

Direzione di Imprese di Videogiochi



### **Dove, quando e come si svolge?**

TECH offre la possibilità di svolgere questo Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi completamente online. Durante i 6 settimane della specializzazione, lo studente potrà accedere a tutti i contenuti di questo programma in qualsiasi momento, il che gli consente di autogestire il suo tempo di studio.

*Un'esperienza educativa  
unica, chiave e decisiva  
per potenziare la tua  
crescita professionale e  
dare una svolta definitiva.*

## Modulo 1. Direzione di Imprese di Videogiochi

### 1.1. Settore e catena del valore

- 1.1.1. Valore nel settore dell'intrattenimento
- 1.1.2. Elementi della catena del valore
- 1.1.3. Relazione tra i singoli elementi della catena del valore

### 1.2. Sviluppatori di Videogiochi

- 1.2.1. La proposta concettuale
- 1.2.2. Progettazione creativa e trama del videogioco
- 1.2.3. Tecnologie applicabili allo sviluppo di videogiochi

### 1.3. Produttori di console

- 1.3.1. Componenti
- 1.3.2. Tipologia e produttori
- 1.3.3. Generazione di console

### 1.4. *Publisher*

- 1.4.1. Selezione
- 1.4.2. Gestione dello sviluppo
- 1.4.3. Generazione di prodotti e servizi

### 1.5. Distributori

- 1.5.1. Accordi con i distributori
- 1.5.2. Modelli di distribuzione
- 1.5.3. Logistica di distribuzione

### 1.6. Venditori al dettaglio

- 1.6.1. Venditori al dettaglio
- 1.6.2. Orientamento e impegno dei consumatori
- 1.6.3. Servizi di consulenza

### 1.7. Produttori di accessori

- 1.7.1. Accessori per il *Gaming*
- 1.7.2. Mercato
- 1.7.3. Tendenze

### 1.8. Sviluppatori di *Middleware*

- 1.8.1. *Middleware* nell'industria videoludica
- 1.8.2. Sviluppo di *Middleware*
- 1.8.3. *Middleware*: tipologie

### 1.9. Profili professionali nel settore dei videogiochi

- 1.9.1. *Game Designer* e Programmatori
- 1.9.2. Modellatori e texturisti
- 1.9.3. Animatori e illustratori

### 1.10. Club professionisti di e-Sports

- 1.10.1. L'area amministrativa
- 1.10.2. L'area sportiva
- 1.10.3. L'area di comunicazione



*Impara tutto quello che c'è da sapere sul mondo del middleware e sfrutta queste conoscenze per mettere in atto strategie specifiche per ogni settore"*



06

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## La Business School di TECH utilizza il Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Il nostro programma ti prepara ad affrontare sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nel tuo business.*



*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e aziendale più attuali.

**“** *Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel metodo casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Il nostro sistema online ti permetterà di organizzare il tuo tempo e il tuo ritmo di apprendimento, adattandolo ai tuoi impegni. Sarai in grado di accedere ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o mobile con una connessione internet.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra scuola di business è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Di conseguenza, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo formato oltre 650.000 laureati con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### **Materiale di studio**

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### **Master class**

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### **Stage di competenze manageriali**

Svolgerai attività per sviluppare competenze manageriali specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che un senior manager deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### **Letture complementari**

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e tutorati dai migliori specialisti in senior management del panorama internazionale.



### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



07

# Profilo dei nostri studenti

Questo Corso Universitario è in linea con il fabbisogno di professionisti in diversi settori. Tuttavia, il profilo accademico a cui si rivolge principalmente è incentrato su diplomati e laureati in ambito economico che desiderino ampliare il proprio curriculum professionale e acquisire le competenze necessarie a svolgere attività manageriali all'interno dei diversi rami dell'industria videoludica.







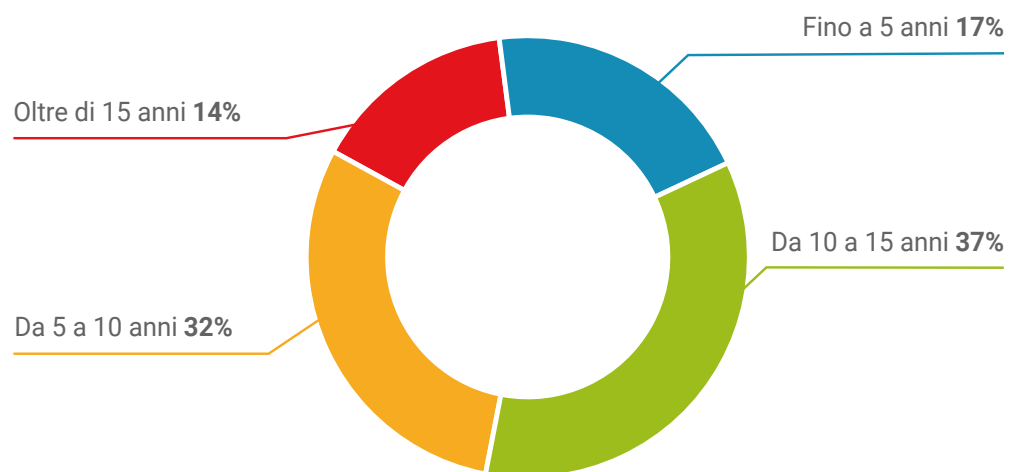
“

*Grazie a questa qualifica potrai candidarti a posizioni dirigenziali nel settore dei videogiochi, che ti permetteranno di sviluppare al massimo le tue capacità professionali”*

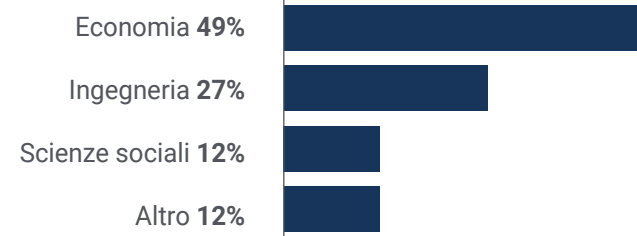
## Età media

Da **35** a **45** anni

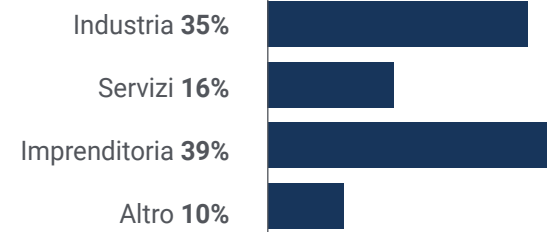
## Anni di esperienza



## Educazione

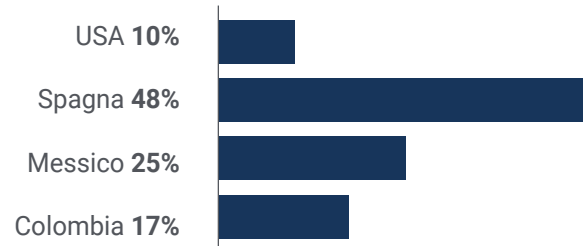


## Profilo accademico



## Distribuzione geografica

---



## Rodrigo Moreno

---

Chief Operating Officer

*"Quando ho iniziato questo corso non avevo idea di quanto mi avrebbe portato lontano in futuro. Oltre a fornirmi tutte le informazioni di cui avevo bisogno per realizzare il mio sogno di guidare il team operativo di una società di gaming, mi ha insegnato le linee guida che uso oggi come manager e che mi hanno aiutato a crescere fino a diventare il professionista che sono oggi"*

08

# Direzione del corso

TECH si avvale in questo Corso Universitario del miglior team di docenti possibile, un gruppo di professionisti altamente qualificati e con esperienza nella gestione aziendale e nell'insegnamento. Inoltre, si tratta di un personale docente con un'enorme qualità umana, profondamente impegnato a migliorare le competenze degli studenti. Queste caratteristiche conferiscono al corso un carattere unico, che darà una spinta allo studente nella sua ricerca del successo.



“

*Il personale docente sarà a tua disposizione per aiutarti e guidarti. Potrai richiedere tutoraggi personalizzati e avrai accesso a casi pratici tratti dalla loro esperienza pratica”*

## Direzione



### **Dott. Moreno Campos, Daniel**

- ♦ Chief Operations Officer presso Marshals
- ♦ Project Manager Officer presso Sum - The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager presso GroupM (WPP)
- ♦ Docente presso Boluda.com
- ♦ Docente presso Edix (UNIR)
- ♦ Docente associato presso ESIC Business & Marketing School
- ♦ Master in Innovazione e Trasformazione Digitale, Comunicazione Digitale e Contenuti Multimediali all'Università MSMK
- ♦ Product Owner Certification



09

# Impatto sulla tua carriera

Questa qualifica distinguerà a livello accademico il curriculum degli studenti, il che consentirà loro di ottenere miglioramenti professionali e occupazionali. Potranno ricoprire posti di lavoro più importanti e prestigiosi e acquisiranno le conoscenze necessarie a sviluppare l'attività lavorativa in modo eccezionale. In definitiva: porterà la loro carriera al successo nel settore aziendale dei videogiochi.





“

*Questa qualifica ti permetterà  
di sviluppare le competenze che  
le aziende Gaming richiedono  
da un buon direttore"*

**Sei pronto a dare una svolta?  
Un eccellente miglioramento professionale ti aspetta.**

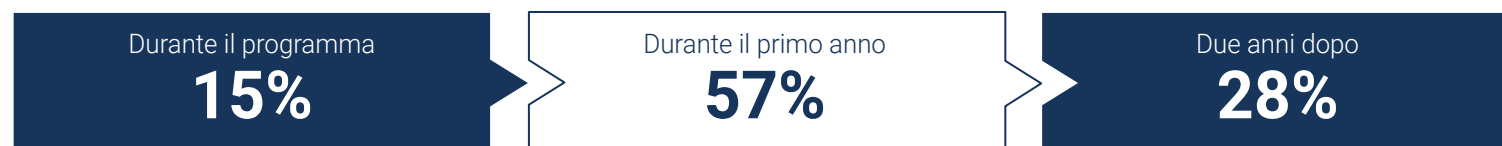
Il Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi di TECH è un programma intensivo che ti prepara ad affrontare sfide e decisioni aziendali nel campo dell'industria dei videogiochi. Il suo obiettivo principale è quello di promuovere la sua crescita personale e professionale. Aiutarti a raggiungere il successo.

Se si vuole migliorare, ottenere un cambiamento positivo a livello professionale e creare una rete con i migliori contatti, TECH è il posto giusto.

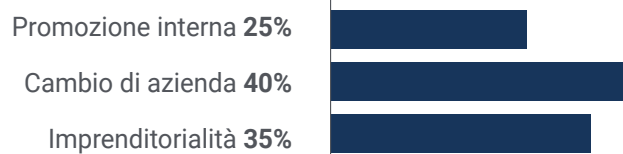
*Se stai cercando un miglioramento salariale sostanziale, questo Corso Universitario fornirà al tuo curriculum il requisito necessario per ottenerlo.*

*Grazie a questa qualifica sarai in grado di creare una rete di contatti utile per il tuo futuro professionale.*

**Momento del cambiamento**



**Tipo di cambiamento**



## Miglioramento salariale

---

La realizzazione di questo programma prevede per i nostri studenti un incremento salariale superiore al **24,5%**



10

# Benefici per la tua azienda

Questo Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi contribuisce ad elevare il talento, le capacità e il profilo professionale dei lavoratori di un'azienda di videogiochi. Partecipare a questo programma è un'opportunità unica per avere accesso a una potente rete di contatti dove si possono trovare futuri partner professionali, clienti o fornitori.



“

*Cogli questa opportunità e dai alla tua carriera la spinta di cui ha bisogno grazie a questo Corso Universitario approvato da una prestigiosa università come TECH"*

Sviluppare e trattenere il talento nelle aziende è il miglior investimento a lungo termine.

01

### Crescita del talento e del capitale intellettuale

I professionisti apporteranno all'azienda nuovi concetti, strategie e prospettive che possono generare cambiamenti significativi nell'organizzazione.

---

02

### Trattenere i manager ad alto potenziale ed evitare la fuga di cervelli

Questo programma rafforza il legame tra l'azienda e il professionista e gli apre nuove vie di crescita professionale all'interno della stessa.

03

### Creare agenti di cambiamento

Sarai in grado di prendere decisioni in tempi di incertezza e di crisi, aiutando l'organizzazione a superare gli ostacoli.

---

04

### Incremento delle possibilità di espansione internazionale

Grazie a questo programma, l'azienda entrerà a contatto con i principali mercati dell'economia mondiale.



05

### Sviluppo di progetti propri

Il professionista può lavorare su un progetto esistente o svilupparne di nuovi nell'ambito di R&S o di Business Development della sua azienda

---

06

### Aumento della competitività

Questo programma fornirà ai rispettivi professionisti le competenze per affrontare nuove sfide e far crescere l'organizzazione.

11

# Titolo

Il Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel **Corso Universitario**, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Direzione di Imprese di Videogiochi**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



## Corso Universitario Direzione di Imprese di Videogiochi

- » Modalità: **Online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **Online**

# Corso Universitario

## Direzione di Imprese di Videogiochi

