

# Universitätskurs Zeichnen für Kinder





**tech** technologische  
universität

## Universitätskurs Zeichnen für Kinder

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/bildung/universitatskurs/zeichnen-kinder](http://www.techtitute.com/de/bildung/universitatskurs/zeichnen-kinder)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

---

Seite 12

04

Methodik

---

Seite 16

05

Qualifizierung

---

Seite 24

# 01

# Präsentation

Das Zeichnen im frühen Alter ist von grundlegender Bedeutung für die Entwicklung der motorischen, kognitiven und emotionalen Fähigkeiten von Kindern. Der Nutzen für die Persönlichkeitsbildung der Kinder ist so groß, dass die Förderung des Zeichnens in der Grundschule unerlässlich ist. Dieses Programm bietet Fachkräften die Möglichkeit, ihr Wissen über die Sprache, Techniken, Methoden und kreativen Prozesse der Kinderzeichnung als pädagogisches Ausdrucksmittel zu vertiefen. All dies mit einer 100%igen Online-Methode, die es den Studenten ermöglicht, sich das Wissen ohne festen Zeitplan anzueignen und von jedem internetfähigen Gerät aus auf die umfangreichen multimedialen Inhalte zuzugreifen.





“

*Verstehen Sie die verschiedenen kreativen Phasen der Kinderzeichnung und fördern Sie ihren Ausdruck im Unterricht mit diesem Programm"*

Der Universitätskurs in Zeichnen für Kinder deckt die verschiedenen Entwicklungsstufen des künstlerischen Schaffens von Kindern bis ins Erwachsenenalter ab. Die Fachleute, die an diesem Kurs teilnehmen, werden die Entwicklungsphasen genau studieren, um zu beobachten, wie sich die grafische Darstellung verändert.

In diesem sechswöchigen Programm wird das Zeichnen für Kinder in Bezug auf seine Konzepte, seine Bedeutung in der Sprache, die Werkzeuge, die Materialien und die Betreuung eingehend untersucht. Der Studiengang führt die Studenten in den Realismus von Luquet und das Werk von Lowenfeld ein, um sich dann mit der Kritzelei, der Figuration, der schematischen Grafik und den Anfängen des visuellen Realismus zu beschäftigen.

Eine ausgezeichnete Gelegenheit für Fachkräfte, die sich in einem wichtigen Bereich der Grundschulpädagogik spezialisieren möchten. Die interaktiven Inhalte, die das Programm bietet, das System des Relearning, das auf der Wiederholung der Inhalte basiert, und die Online-Modalität erleichtern das Lernen und die Konsolidierung der Kenntnisse.

Dieser **Universitätskurs in Zeichnen für Kinder** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten in Grundschulerziehung vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Praktische Übungen, anhand derer der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens verwendet werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



*Nutzen Sie alle Ressourcen und Techniken des kindlichen Zeichnens in Ihrem Unterricht. Entdecken Sie alle Möglichkeiten mit diesem Programm"*



*Die Grundschulbildung ist entscheidend für die Entwicklung des Selbstwertgefühls eines Kindes. Entwickeln Sie es durch künstlerisches Zeichnen weiter"*

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Weiterbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Erfahren Sie mehr über die Entwicklung der künstlerischen Kreationen von Luquet und Lowenfeld an. Schreiben Sie sich ein und spezialisieren Sie sich.*

*Verbessern Sie Ihre Fähigkeiten im Zeichnen von Kindern und werden Sie die perfekte Lehrkraft für Ihre kleinen Schüler.*



# 02 Ziele

Der Lehrplan dieses Universitätskurses führt die Studenten in das Gebiet der kindlichen Zeichnung und deren Entwicklung in den verschiedenen Phasen des menschlichen Wachstums ein. Auf diese Weise erwerben die Studenten das notwendige Wissen, um die kreativen und kommunikativen Fähigkeiten von Kleinkindern zu fördern und lernen die verschiedenen Entwicklungsstufen anhand der Werke von Luquet und Lowenfeld kennen. Ebenso erhalten die Lehrkräfte das grundlegende Handwerkszeug, um verschiedene Materialien für das künstlerische Schaffen von Kindern zu verwenden. All dies dank eines Dozententeams, das die Studenten während dieses Kurses betreut und Simulationen von realen Fällen für die Anwendung in Schulen anbietet.



“

*Das Ziel von TECH ist es, dass Sie Ihre Fähigkeiten verbessern, damit Ihre Schüler ihre motorischen und kognitiven Fähigkeiten richtig entwickeln"*



## Allgemeine Ziele

---

- ♦ Entwerfen, Planen, Durchführen und Bewerten von Lehr- und Lernprozessen, sowohl allein als auch in Zusammenarbeit mit anderen Lehrkräften und Fachleuten in der Schule
- ♦ Erkennen der Bedeutung von Standards in jedem Bildungsprozess
- ♦ Fördern der Teilnahme und des Respekts für die Regeln des Zusammenlebens
- ♦ Entwickeln der notwendigen Fähigkeiten für Lehrkräfte, um Musik- und Kunsterziehungsunterricht in der Grundschule zu erteilen





### Spezifische Ziele

---

- ◆ Erkennen der Entwicklung vom Zeitpunkt, an dem ein Kind zu zeichnen beginnt, bis zum Erwachsenenalter
- ◆ Beobachten, wie sich die grafische Darstellung bei Menschen verändert
- ◆ Grundlegendes Kennen des Werks von Luque und Lowenfeld
- ◆ Kennenlernen der Technik der Illustration in Kindergeschichten



*Geben Sie Kindern ein Werkzeug  
in die Hand, das ihre soziale  
Entwicklung begünstigt"*

# 03

## Struktur und Inhalt

Der Lehrplan für diesen Kurs wurde von einem Team von Dozenten entwickelt, die das Fach des künstlerischen Zeichnens beherrschen. Um die grundlegenden Konzepte zu festigen, beginnt dieser Lehrplan mit einem globalen Ansatz, um die Studenten in präzisere und detailliertere Elemente der Kinderzeichnung einzuführen. Die Konzeptualisierung schreitet voran, um die Studenten zu den Bildmaterialien und Techniken anzuleiten, die mit Kindern im Klassenzimmer angewendet werden können. Eine evolutionäre Reise durch die verschiedenen Stadien der Kindheit, die von einer Bibliothek mit Multimedia-Ressourcen begleitet wird, die sie jederzeit herunterladen können.





“

*Eine Weiterbildung, die Ihnen hilft, alle Techniken und Ressourcen zu erlernen, die Sie in Ihrem Klassenzimmer einsetzen können. Spezialisieren Sie sich auf eine Online-Modalität, die Ihnen Flexibilität bietet"*

## Modul 1. Zeichnen für Kinder

- 1.1. Kunst für Kinder
  - 1.1.1. Wissenschaftliche und künstlerische Kenntnisse
  - 1.1.2. Die Bedeutung der verbalen Sprache und der visuellen Sprache
  - 1.1.3. Studium der Kunst und Kunsterziehung
  - 1.1.4. Kunst für Kinder
- 1.2. Grammatik der Kunst und des Bildes
  - 1.2.1. Morphologische Elemente des Bildes
  - 1.2.2. Elemente der Komposition
  - 1.2.3. Bild: Konzepte und Theorien
- 1.3. Zeichnen als Sprache und als Prozess
  - 1.3.1. Was ist Zeichnen?
  - 1.3.2. Der Prozess des Zeichnens
  - 1.3.3. Ursprung und Geschichte der Zeichnung
  - 1.3.4. Instrumente, Materialien und Medien
  - 1.3.5. Die Bedeutung der Zeichnung
  - 1.3.6. Zeilen
  - 1.3.7. Struktur
  - 1.3.8. Anpassung
  - 1.3.9. Die empfindliche Linie, die eine Zeichnung verursacht
  - 1.3.10. Die grundlegende Bewertung
  - 1.3.11. Die endgültige Bewertung
- 1.4. Das Werk von Luquet
  - 1.4.1. Einführung
  - 1.4.2. Grundlegende und fundamentale Konzepte
  - 1.4.3. Luquets Realismus
  - 1.4.4. Luquets Entwicklungsstufen
- 1.5. Lowenfelds Arbeit
  - 1.5.1. Einführung
  - 1.5.2. Konzept und Ansatz für die Arbeit
  - 1.5.3. Lowenfelds evolutionäre Stufen





- 1.6. Phase des Kritzelns und Phase des Beginns der Figuration
  - 1.6.1. Einführung
  - 1.6.2. Kritzelphase (1-2-3)
  - 1.6.3. Doodling Phasen
  - 1.6.4. Unkontrolliertes und kontrolliertes Kritzeln
  - 1.6.5. Beginn der Figurationsphase (4-5-6)
  - 1.6.6. Menschliche Figur
  - 1.6.7. Variation der Themen
  - 1.6.8. Bewusstsein für Raum und Farbe
- 1.7. Schematisches Stadium und Stadium des Beginns des Realismus
  - 1.7.1. Einführung
  - 1.7.2. Schematisches Stadium (7-8-9)
  - 1.7.3. Menschliche Figur
  - 1.7.4. Verwendung von Farbe und Raum
  - 1.7.5. Phase des beginnenden Realismus (10-11-12)
  - 1.7.6. Menschliche Figur
  - 1.7.7. Farbe und Raum
- 1.8. Stufe des visuellen Realismus
  - 1.8.1. Einführung
  - 1.8.2. Phase des visuellen Realismus (12-13-14)
  - 1.8.3. Menschliche Figur
  - 1.8.4. Farbe und Raum
- 1.9. Verschiedene Bildmaterialien und Techniken
  - 1.9.1. Pastellfarben
  - 1.9.2. Aquarell
  - 1.9.3. Tempera
  - 1.9.4. Acryl
  - 1.9.5. Ölfarben
  - 1.9.6. Die Collage
- 1.10. Illustrationen und Zeichnungen für Kinder
  - 1.10.1. Illustration eines Buches
  - 1.10.2. Genres der Illustration
  - 1.10.3. Illustration von Kindergeschichten
  - 1.10.4. In der Illustration verwendete Techniken

# 04

# Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## An der TECH Education School verwenden wir die Fallmethode

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren simulierten Fällen konfrontiert, die auf realen Situationen basieren und in denen sie Untersuchungen durchführen, Hypothesen aufstellen und schließlich die Situation lösen müssen. Es gibt zahlreiche wissenschaftliche Belege für die Wirksamkeit der Methode.

*Mit TECH erlebt der Pädagoge, Lehrer oder Dozent eine Art des Lernens, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten in aller Welt rüttelt.*



*Es handelt sich um eine Technik, die den kritischen Geist entwickelt und den Erzieher darauf vorbereitet, Entscheidungen zu treffen, Argumente zu verteidigen und Meinungen gegenüberzustellen.*

“

*Wussten Sie, dass diese Methode im Jahr 1912 in Harvard, für Jurastudenten entwickelt wurde? Die Fallmethode bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, in denen sie Entscheidungen treffen und begründen mussten, wie sie diese lösen könnten. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert“*

**Die Wirksamkeit der Methode wird durch vier Schlüsselergebnisse belegt:**

1. Pädagogen, die diese Methode anwenden, nehmen nicht nur Konzepte auf, sondern entwickeln auch ihre geistigen Fähigkeiten durch Übungen, die die Bewertung realer Situationen und die Anwendung von Wissen beinhalten.
2. Das Gelernte wird solide in praktische Fähigkeiten umgesetzt, die es dem Pädagogen ermöglichen, das Wissen besser in die tägliche Praxis zu integrieren.
3. Die Aneignung von Ideen und Konzepten wird durch die Verwendung von Situationen aus dem realen Unterricht erleichtert und effizienter gestaltet.
4. Das Gefühl der Effizienz der investierten Anstrengung wird zu einem sehr wichtigen Anreiz für die Studenten, was sich in einem größeren Interesse am Lernen und einer Steigerung der Zeit, die für die Arbeit am Kurs aufgewendet wird, niederschlägt.



## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Der Pädagoge lernt durch reale Fälle und die Lösung komplexer Situationen in simulierten Lernumgebungen. Diese Simulationen werden mit modernster Software entwickelt, die ein immersives Lernen ermöglicht.*



Die Relearning-Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, hat es geschafft, die Gesamtzufriedenheit der Fachleute, die ihr Studium abgeschlossen haben, im Hinblick auf die Qualitätsindikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität (Columbia University) zu verbessern.

Mit dieser Methode wurden mehr als 85.000 Pädagogen mit beispiellosem Erfolg in allen Fachbereichen fortgebildet. Unsere Lehrmethodik wurde in einem sehr anspruchsvollen Umfeld entwickelt, mit einer Studentenschaft, die ein hohes sozioökonomisches Profil und ein Durchschnittsalter von 43,5 Jahren aufweist.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher kombinieren wir jedes dieser Elemente konzentrisch.

Die Gesamtnote unseres Lernsystems beträgt 8,01 und entspricht den höchsten internationalen Standards.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den spezialisierten Lehrkräften, die das Hochschulprogramm unterrichten werden, speziell für dieses Programm erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Pädagogische Techniken und Verfahren auf Video

TECH bringt die innovativsten Techniken mit den neuesten pädagogischen Fortschritten an die Spitze des aktuellen Geschehens im Bildungswesen. All dies in der ersten Person, mit höchster Präzision, erklärt und detailliert für die Assimilation und das Verständnis. Und das Beste ist, dass Sie sie so oft anschauen können, wie Sie wollen.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

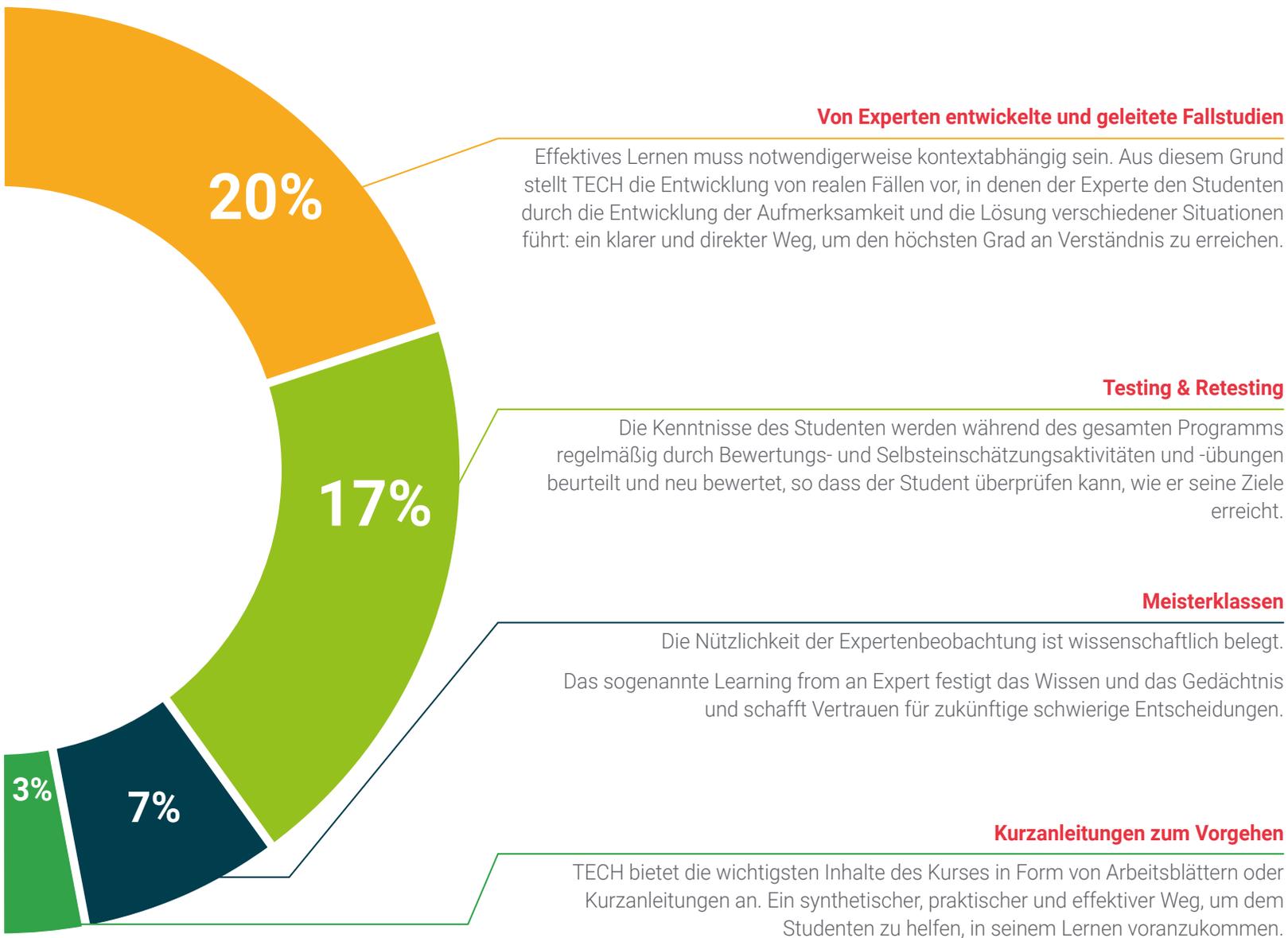
Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





05

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Zeichnen für Kinder garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Zeichnen für Kinder** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Zeichnen für Kinder**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovationen  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung instituten  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

Universitätskurs

Zeichnen für Kinder

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs Zeichnen für Kinder

