

# Universitätskurs

Am weitesten verbreitete Sprache  
in Grundschulklassen: Scratch





## Universitätskurs

### Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtute.com/de/bildung/universitaetskurs/weitesten-verbreitete-sprache-grundschulklassen-scratch](http://www.techtute.com/de/bildung/universitaetskurs/weitesten-verbreitete-sprache-grundschulklassen-scratch)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

01

# Präsentation

Es ist klar, dass der Planet heutzutage in die Welt der neuen Technologien eingetaucht ist, die sich sprunghaft weiterentwickeln. Wir leben nicht nur mit ihnen, um miteinander zu kommunizieren, sondern wir arbeiten auch mit ihnen. In der Welt der Bildung koexistieren Kinder mit neuen Technologien, wir verwenden digitale Tafeln, Blogs, Projektoren usw... und wir befinden uns im Informationszeitalter, in dem die Technologie in unser tägliches und schulisches Leben eindringt.

```
...:
...ise
False
= True

...at the end -add back the d
...ect= 1
...select=1
...st.scene.objects.active = modifi
...selected" + str(modifier_ob)) # mo
..._ob.select = 0
...context.selected_objects[0]
...objects[one.name].select = 1

print("please select exactly two obje

OPERATOR CLASSES -----
```

“

*Dieser Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch wird Ihnen ein Gefühl der Sicherheit bei der Ausübung Ihres Berufs vermitteln, das Ihnen hilft, persönlich und beruflich zu wachsen"*

Daher kommt den Lehrern in diesem Bereich eine wichtige Rolle zu, denn wir bereiten die Kinder auf die Gesellschaft von morgen und auf die Arbeitsplätze vor, die sie in Zukunft haben werden.

Aus diesem Grund halten wir das Programmieren für ein innovatives und ideales Werkzeug, um die Entwicklung von Fähigkeiten und Kompetenzen durch die Lösung kleiner Aufgaben zu fördern, indem es als Medium genutzt wird.

Mit diesem Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch wollen wir erreichen, dass neben dem Wissen über die Welt des Programmierens die multidisziplinäre Zugänglichkeit, aus der sie sich zusammensetzt, genutzt wird, um die kognitiven Prozesse der Studenten zu aktivieren und vor allem, um ein sinnvolles Lernen zu entwickeln, indem sie selbst die Protagonisten dieses Prozesses sind.

Deshalb wurde dieser Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch mit dem Ziel konzipiert, Lernrichtlinien, neues technologisches und pädagogisches Wissen für die Fortbildung von Lehrern, Erziehern und pädagogischen Fachkräften zu schaffen, damit sie einen Wandel in der Bildung unserer Kinder bewirken können, die zweifellos die Gesellschaft von morgen sein werden.

Er zielt darauf ab, dem Lehrer verschiedene Werkzeuge an die Hand zu geben, um die Motivation und das Lernen der Schüler zu fördern und ein neues Profil des Lehrers des 21. Jahrhunderts zu schaffen.

Es handelt sich um eine völlig praktische Spezialisierung, die den Studenten vor Herausforderungen stellt, die er dann im Klassenzimmer anwenden kann.

Dieser **Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen:**

**Scratch** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Entwicklung einer großen Anzahl von Fallstudien, die von Experten in Scratch vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ♦ Neuigkeiten über die am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch
- ♦ Mit praktischen Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ♦ Mit besonderem Schwerpunkt auf innovativen Methoden in der am häufigsten verwendeten Sprache im Grundschulunterricht: Scratch
- ♦ Ergänzt wird dies durch theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Verfügbarkeit der Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit einer Internetverbindung



*Aktualisieren Sie Ihr Wissen durch das Programm des Universitätskurses in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch*



“

*Dieser Universitätskurs könnte aus zwei Gründen die beste Investition sein, die Sie bei der Auswahl eines Auffrischungsprogramms tätigen können: Sie aktualisieren nicht nur Ihre Kenntnisse in Scratch, sondern erhalten auch einen Abschluss der TECH Global University"*

Das Dozententeam besteht aus Fachleuten aus dem Bereich der Bildungstechnologie und Programmierung, die ihre Erfahrungen in dieses Programm einbringen, sowie aus anerkannten Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Dank der multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, wird der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglicht, d. h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Lernen ermöglicht, das auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms basiert auf problemorientiertem Lernen, bei dem der Pädagoge versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die ihm während des Kurses gestellt werden. Dabei wird der Pädagoge durch ein innovatives interaktives Videosystem unterstützt, das von anerkannten Experten auf dem Gebiet der Bildungstechnologie mit umfassender Unterrichtserfahrung entwickelt wurde.

*Steigern Sie Ihre Entscheidungssicherheit, indem Sie Ihr Wissen mit diesem Universitätskurs auf den neuesten Stand bringen.*

*Nutzen Sie die Gelegenheit, um sich über die neuesten Entwicklungen in Scratch zu informieren und die Aufmerksamkeit Ihrer Studenten zu verbessern.*



# 02 Ziele

Dieser Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch zielt darauf ab, die Einführung dieser Computersprache in die normale Unterrichtsentwicklung in der Grundschule zu erleichtern.







“Dieser Universitätskurs dient dazu, Ihre Kenntnisse in der am weitesten verbreiteten Sprache in Grundschulklassen: Scratch, mit Hilfe der neuesten Bildungstechnologie auf den neuesten Stand zu bringen, um mit Qualität und Sicherheit zur Entscheidungsfindung und Überwachung dieser Schüler beizutragen”



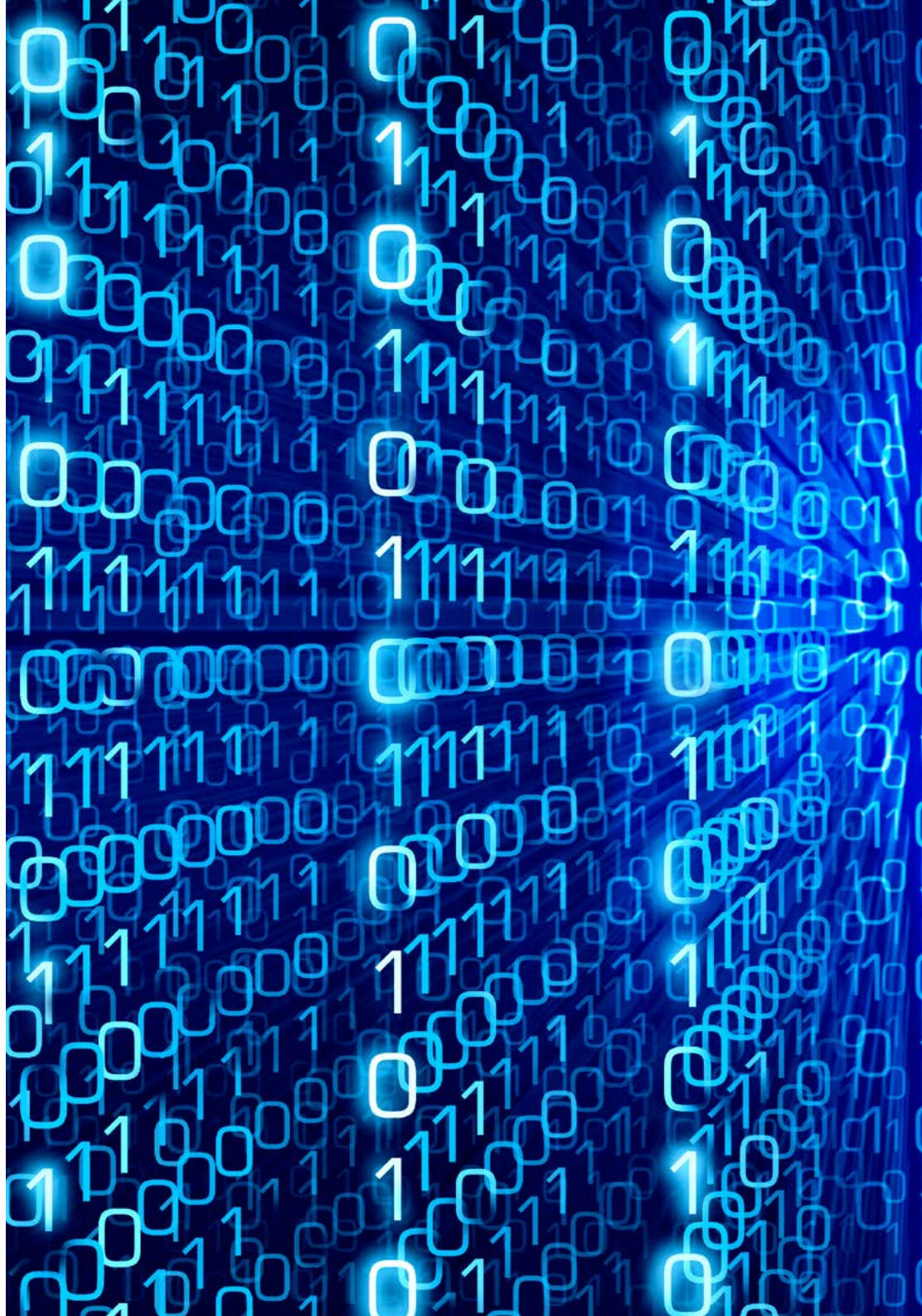
### Allgemeines Ziel

---

- Lernen, in allen Bildungsstufen transversal und lehrplanmäßig zu planen, wobei Bildungsfachleute neue Technologien und Methoden in den Unterricht einbeziehen können



*Nutzen Sie die Gelegenheit und machen Sie den Schritt, um sich über die neuesten Entwicklungen in der am weitesten verbreiteten Sprache im Grundschulunterricht zu informieren: Scratch*







## Spezifische Ziele

---

- Einführen von Bildungstheorien in Bezug auf pädagogische Robotik
- Begründen des Einsatzes der Robotik-Pädagogik im Klassenzimmer
- Verstehen der rechtlichen und ethischen Aspekte von Robotik und 3D-Druck
- Vermitteln von STEAM-Kompetenzen als Lernmodell
- Versetzen des Lehrers in neue physische Umgebungen, die die pädagogische Praxis verbessern
- Vermitteln von Fähigkeiten zum rechnerischen Denken
- Verwandeln der Klassenzimmer in Arbeitsräume für ihr eigenes Lernen
- Vermitteln von Wissen über die Funktionsweise des Gehirns an Lehrkräfte
- Den Lehrkräften beibringen, die traditionelle Methodik in eine spielerische Methodik umzuwandeln
- Wissen, was ein Roboter ist, die Typen und Elemente, aus denen er besteht
- Verstehen der Gesetze der Robotik
- Sensibilisieren der Lehrkräfte für die Bedeutung eines Wandels in der Bildung, der durch die neuen Generationen motiviert wird
- Kennen der neuen Lernmodelle und der Anwendung von pädagogischer Robotik, um Schüler für technische Berufe zu motivieren
- Vermitteln von Fähigkeiten und Fertigkeiten für die neuen Beziehungen im Klassenzimmer der Zukunft



03

# Kursleitung

Zu den Lehrkräften des Programms gehören führende Experten für Scratch, die ihre Berufserfahrung in das Programm einbringen. Darüber hinaus sind weitere anerkannte Experten an der Konzeption und Ausarbeitung beteiligt, die das Programm auf interdisziplinäre Weise vervollständigen.

```
void make_cube(  
float *data, float ao[6]  
int left, int right, int  
float x, float y, float  
{  
int wleft = blocks[w][0]  
int wright = blocks[w][1]  
int wtop = blocks[w][2];  
int wbottom = blocks[w][3]  
int wfront = blocks[w][4]  
int wback = blocks[w][5]  
make_cube_faces(  
data, ao, light,  
left, right, top, bot  
wleft, wright, wtop,  
x, y, z, n);
```

```
[4], float light[6][4],  
top, int bottom, int front, int back,  
z, float n, int w)
```

```
;  
];
```

```
3];  
];  
;
```

```
cton, front, back,  
wbottom, wfront, wback,
```

“

Lernen Sie von führenden Fachleuten die neuesten Fortschritte bei den Verfahren im Bereich der am weitesten verbreiteten Sprache in Grundschulklassen: Scratch”



## Leitung



### Muñoz Gambín, Marina

- Hochschulabschluss in Vorschulerziehung an der Universität CEU Cardenal Herrera
- Bildungscoach, zertifiziert von der Handelskammer von Alicante
- Expertin für Neurolinguistisches Programmieren, zertifiziert von Richard Bandler
- Verantwortlich für den Bereich pädagogische Robotik und Programmierung für Kleinkinder und Grundschüler bei Robotuxc Academy
- Zertifiziert in der Methode Lego Education©
- Lehrkraft für Emotionale Intelligenz im Klassenzimmer
- Lehrausbildung in Neurowissenschaften
- Zertifiziert im Training von Ausbildern
- Zertifiziert in Musikpädagogik als Therapie

## Koordinierung

### Coccaro Quereda, Alejandro

- Experte für pädagogische Robotik, 3D-Design und 3D-Druck
- Zertifiziert in der Methode Lego Education©
- Verantwortlich für den Bereich Robotik, Design und 3D-Druck für Grundschulen und Mittelstufe bei Robotuxc Akademy
- Spezialist für Herausforderungen in nationalen Robotik-Wettbewerben bei Robotuxc Akademy
- Zertifiziert im Training von Ausbildern

### Gambín Pallarés, María del Carmen

- Systemische Familientherapeutin
- Sozialarbeiterin
- Gründung und Leitung von „EducaDiferente“ Disciplina Positiva Alicante
- Erzieherin von Familien und Lehrern in positiver Disziplinierung
- Vermittlung der Methode Lego Serious Play
- Coaching-Ausbildung für Fachleute
- Mitglied der Spanischen Vereinigung für Positive Disziplinierung





# 04

## Struktur und Inhalt

Die Struktur der Inhalte wurde von einem Team von Fachleuten aus den besten Bildungszentren und Universitäten entwickelt, die sich der Bedeutung einer innovativen Fortbildung bewusst sind und sich für eine qualitativ hochwertige Lehre durch neue Bildungstechnologien einsetzen.



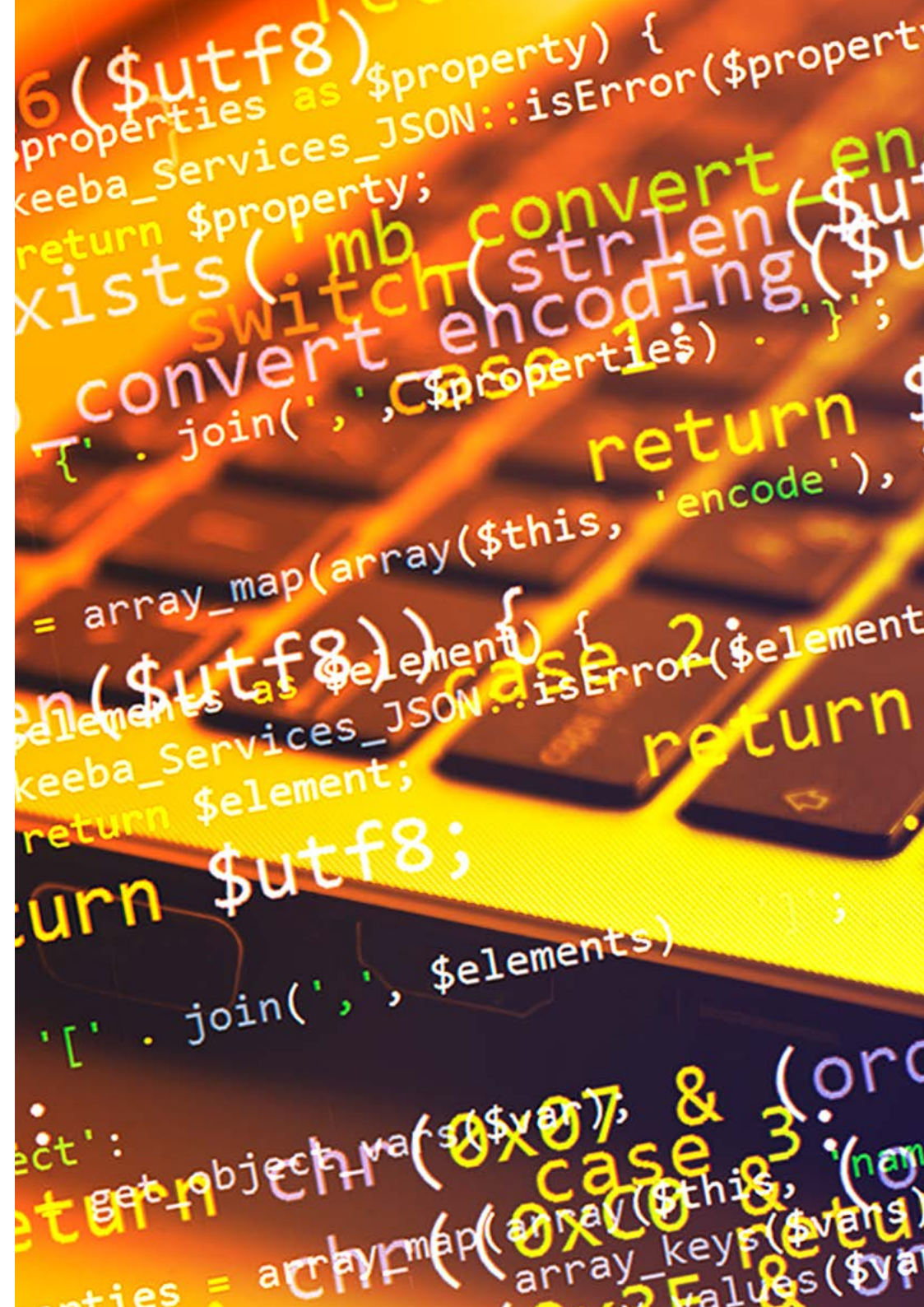
“

*Dieser Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt”*



**Modul 1.** Die am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch

- 1.1. Einführung in Scratch
  - 1.1.1. Was ist Scratch?
  - 1.1.2. Freies Wissen
  - 1.1.3. Verwendung von Scratch für den Unterricht
- 1.2. Kennen der Scratch-Umgebung
  - 1.2.1. Symbolleiste
  - 1.2.2. Programmierblöcke
  - 1.2.3. Objekte
  - 1.2.4. Szenarien
  - 1.2.5. Programmierbereich
  - 1.2.6. Schaltfläche Tipps
- 1.3. Entwicklung von Programmierblöcken
  - 1.3.1. Bewegung
  - 1.3.2. Erscheinungsbild
  - 1.3.3. Sound
  - 1.3.4. Bleistift
  - 1.3.5. Daten
  - 1.3.6. Events
  - 1.3.7. Kontrolle
  - 1.3.8. Sensoren
  - 1.3.9. Betreiber
  - 1.3.10. Funktionen/ Weitere Blöcke
- 1.4. Blöcke stapeln. Praktischer Teil
- 1.5. Scratch-Community für Studenten
- 1.6. ScratchEd
  - 1.6.1. Learn, Share, Connect
  - 1.6.2. Gemeinschaft für Lehrer





“

*Eine einzigartige, wichtige und entscheidende Erfahrung, die Ihre berufliche Entwicklung fördert“*

05

# Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: *das Relearning*.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem *New England Journal of Medicine* als eines der effektivsten angesehen.





*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*



## An der TECH Education School verwenden wir die Fallmethode

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren simulierten Fällen konfrontiert, die auf realen Situationen basieren und in denen sie Untersuchungen durchführen, Hypothesen aufstellen und schließlich die Situation lösen müssen. Es gibt zahlreiche wissenschaftliche Belege für die Wirksamkeit der Methode.

*Mit TECH erlebt der Pädagoge, Lehrer oder Dozent eine Art des Lernens, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten in aller Welt rüttelt.*



*Es handelt sich um eine Technik, die den kritischen Geist entwickelt und den Erzieher darauf vorbereitet, Entscheidungen zu treffen, Argumente zu verteidigen und Meinungen gegenüberzustellen.*

“

*Wussten Sie, dass diese Methode im Jahr 1912 in Harvard, für Jurastudenten entwickelt wurde? Die Fallmethode bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, in denen sie Entscheidungen treffen und begründen mussten, wie sie diese lösen könnten. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert“*

#### Die Wirksamkeit der Methode wird durch vier Schlüsselergebnisse belegt:

1. Pädagogen, die diese Methode anwenden, nehmen nicht nur Konzepte auf, sondern entwickeln auch ihre geistigen Fähigkeiten durch Übungen, die die Bewertung realer Situationen und die Anwendung von Wissen beinhalten.
2. Das Gelernte wird solide in praktische Fähigkeiten umgesetzt, die es dem Pädagogen ermöglichen, das Wissen besser in die tägliche Praxis zu integrieren.
3. Die Aneignung von Ideen und Konzepten wird durch die Verwendung von Situationen aus dem realen Unterricht erleichtert und effizienter gestaltet.
4. Das Gefühl der Effizienz der investierten Anstrengung wird zu einem sehr wichtigen Anreiz für die Studenten, was sich in einem größeren Interesse am Lernen und einer Steigerung der Zeit, die für die Arbeit am Kurs aufgewendet wird, niederschlägt.





## Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Der Pädagoge lernt durch reale Fälle und die Lösung komplexer Situationen in simulierten Lernumgebungen. Diese Simulationen werden mit modernster Software entwickelt, die ein immersives Lernen ermöglicht.*



Die Relearning-Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, hat es geschafft, die Gesamtzufriedenheit der Fachleute, die ihr Studium abgeschlossen haben, im Hinblick auf die Qualitätsindikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität (Columbia University) zu verbessern.

Mit dieser Methode wurden mehr als 85.000 Pädagogen mit beispiellosem Erfolg in allen Fachbereichen fortgebildet. Unsere Lehrmethodik wurde in einem sehr anspruchsvollen Umfeld entwickelt, mit einer Studentenschaft, die ein hohes sozioökonomisches Profil und ein Durchschnittsalter von 43,5 Jahren aufweist.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher kombinieren wir jedes dieser Elemente konzentrisch.

Die Gesamtnote unseres Lernsystems beträgt 8,01 und entspricht den höchsten internationalen Standards.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den spezialisierten Lehrkräften, die das Hochschulprogramm unterrichten werden, speziell für dieses Programm erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



#### Pädagogische Techniken und Verfahren auf Video

TECH bringt die innovativsten Techniken mit den neuesten pädagogischen Fortschritten an die Spitze des aktuellen Geschehens im Bildungswesen. All dies in der ersten Person, mit höchster Präzision, erklärt und detailliert für die Assimilation und das Verständnis. Und das Beste ist, dass Sie sie so oft anschauen können, wie Sie wollen.



#### Interaktive Zusammenfassungen

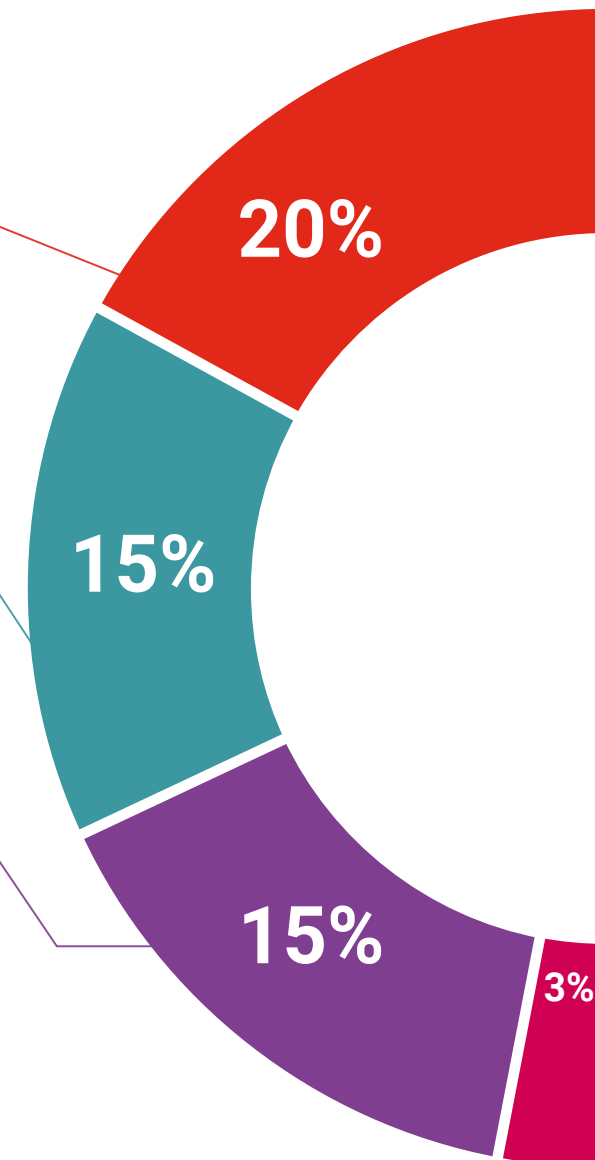
Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

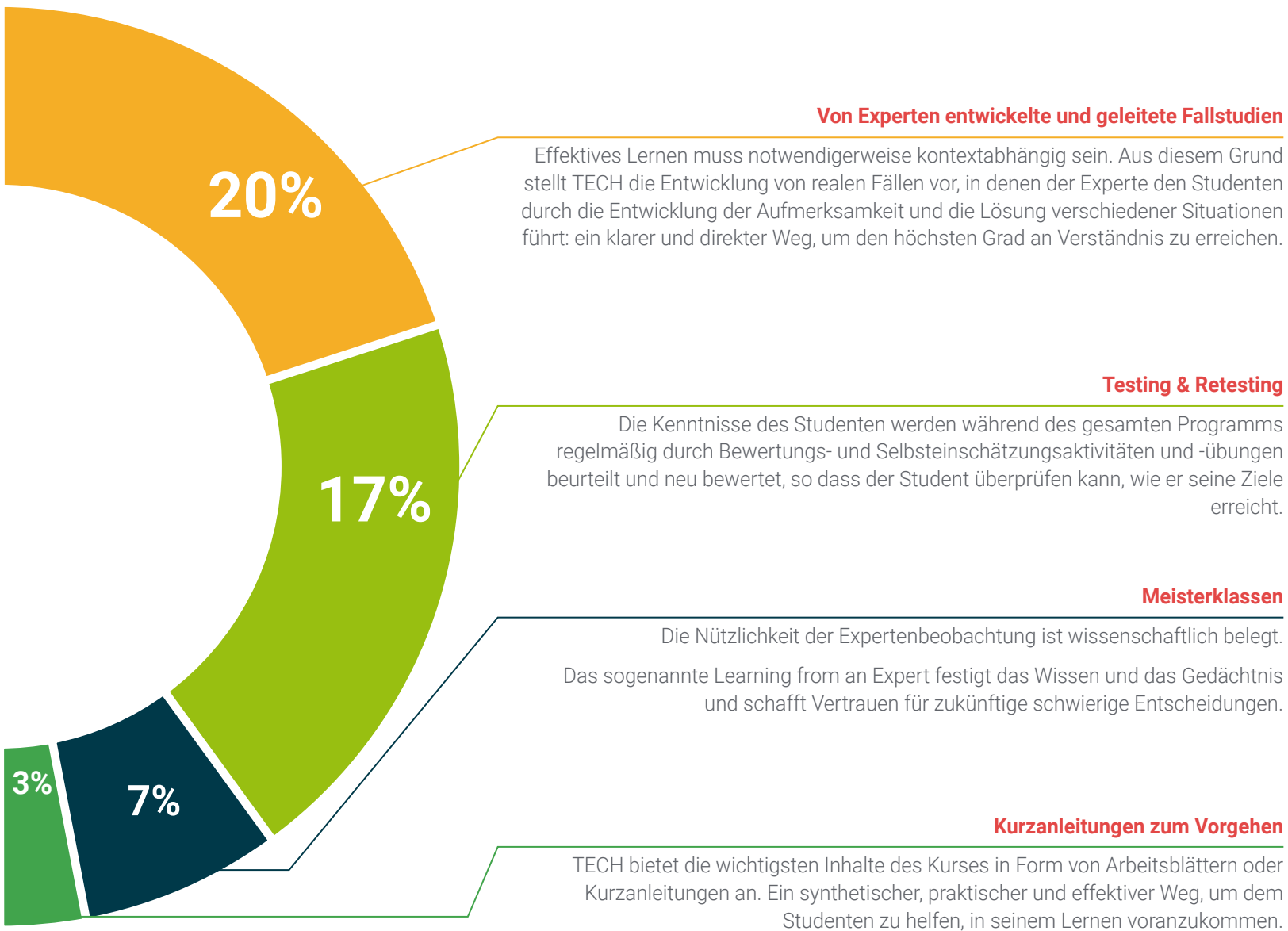
Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.







06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen: Scratch garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen:**

**Scratch** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Am weitesten verbreitete Sprache in Grundschulklassen:**

**Scratch**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Monate**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung  
wissen gegenwart  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

### Universitätskurs

Am weitesten verbreitete Sprache  
in Grundschulklassen: Scratch

- › Modalität: online
- › Dauer: 6 Monate
- › Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- › Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- › Prüfungen: online



# Universitätskurs

Am weitesten verbreitete Sprache  
in Grundschulklassen: Scratch