

Universitätskurs

Didaktik und Kenntnisse
der Mathematik in der
Grundschule



$5 = 9$
 $7 - \cdot = 2$
 $284 - 198 =$
 $382 - 248 =$
 $427 - 293 =$



Universitätskurs

Didaktik und Kenntnisse der Mathematik in der Grundschule

- » Modalität: online
- » Dauer: 12 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/bildung/universitatskurs/didaktik-kenntnisse-mathematik-grundschule

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

Seite 12

04

Methodik

Seite 18

05

Qualifizierung

Seite 26

01

Präsentation

Mit diesem Programm bieten wir Ihnen die Möglichkeit, die nützlichsten didaktischen Hilfsmittel für den Mathematikunterricht in der Grundschule kennenzulernen, mit dem Ziel, ein hohes Maß an Fortbildung in diesem Bereich zu erwerben, das es Ihnen ermöglicht, dieses Fach mit voller Geläufigkeit zu unterrichten. Auf diese Weise werden Sie sicherstellen, dass das Lernen Ihrer Schüler umfassender und effektiver wird und dass sie eine Grundlage in Mathematik haben, die sie in ihrer Zukunft behalten werden.





“

Erwerben Sie höhere Kenntnisse in Mathematik und bieten Sie eine Ausbildung an, die an die Bedürfnisse Ihrer Schüler angepasst ist"

Mathematik ist Teil des Wissens der Menschheit und wurde von Anfang an in die Lehrpläne integriert. Einige der Gründe dafür sind ihre praktische Funktionalität im täglichen Leben, das kulturelle Wissen selbst, die Grundlage anderer wissenschaftlicher Disziplinen und die Entwicklung sehr wichtiger kognitiver Aspekte wie z. B. das logische Denken, das Schätzen oder die Fähigkeit zur Abstraktion.

Aus diesem Grund ist der Bereich Mathematik in allen Pflichtschulen und insbesondere in der Grundschule von grundlegender Bedeutung für die Ausbildung künftiger Menschen, die in der Lage sind, alltägliche Situationen erfolgreich zu meistern: die Berechnung eines Rabatts, die Beantragung einer Hypothek, die Anpassung eines Kochrezepts an die Anzahl der Gäste, die Interpretation der statistischen Informationen, die ständig aus den Medien eintreffen, die Orientierung auf einer Karte, die Schätzung der Länge oder des Gewichts von Gegenständen in der Nähe usw.

Mit diesem Kurs wollen wir bei TECH Lehrkräfte so fortbilden, dass sie den Unterricht in dieser Bildungsstufe mit Leichtigkeit und Genauigkeit durchführen können. Zu diesem Zweck wurden die Reihenfolge und die Aufteilung der Fächer und ihrer Themen speziell so gestaltet, dass jeder Student selbst entscheiden kann, wie viel Zeit er dem Kurs widmet und seine Zeit selbst einteilt. Darüber hinaus werden den Studenten theoretische Materialien zur Verfügung stehen, die durch angereicherte Texte, Multimedia-Präsentationen, Übungen und angeleitete praktische Aktivitäten, motivierende Videos, Meisterklassen und Fallstudien präsentiert werden, in denen sie in der Lage sein werden, Wissen auf geordnete Weise zu vermitteln und die Entscheidungsfindung zu trainieren, die ihre Qualifikation auf dem Gebiet der Lehre demonstriert.

Die Besonderheit dieses Kurses besteht darin, dass er zu 100% online absolviert werden kann und sich den Bedürfnissen und Verpflichtungen der Studenten anpasst, und zwar asynchron und vollständig selbstgesteuert. Der Student kann wählen, an welchen Tagen, zu welcher Uhrzeit und wie viel Zeit er dem Studium der Programminhalte widmen möchte. Immer im Einklang mit den dafür vorgesehenen Kapazitäten und Fähigkeiten.

Dieser **Universitätskurs in Didaktik und Kenntnisse der Mathematik in der Grundschule** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung praktischer Fälle, die in simulierten Szenarien von Experten auf dem Gebiet der Wissensvermittlung präsentiert werden, in denen der Student in geordneter Weise das gelernte Wissen abrufen und den Erwerb von Kompetenzen demonstrieren kann
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- ♦ Die neuesten Entwicklungen zum Bildungsauftrag des Grundschullehrers
- ♦ Praktische Übungen zur Selbstbeurteilung, um das Studium zu verbessern, sowie Aktivitäten auf verschiedenen Kompetenzniveaus
- ♦ Besondere Betonung auf innovative Methoden und Lehrforschung
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



TECH stellt Ihnen die wichtigsten pädagogischen Hilfsmittel zur Verfügung, damit Sie Ihre Arbeit im Bereich der Lehre weiterentwickeln können“

“

Sie können von jedem stationären oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss auf die Inhalte zugreifen, sogar von Ihrem Mobiltelefon aus“

Das Dozententeam besteht aus Fachleuten aus dem Bildungsbereich, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie aus anerkannten Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Lehrkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen der beruflichen Praxis zu lösen, die sich ergeben. Dabei wird der Spezialist von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten und erfahrenen Experten in Mathematik entwickelt wurde.

Ermutigten Sie Ihre Schüler, Mathematik zu studieren, ein wichtiges Fach, das sie in alltäglichen Situationen anwenden können.

Das Programm lädt dazu ein, zu lernen und zu wachsen, sich als Lehrkraft weiterzuentwickeln, pädagogische Instrumente und Strategien in Bezug auf die häufigsten Bedürfnisse in unseren Klassenzimmern kennenzulernen.



02 Ziele

Der Universitätskurs in Didaktik und Kenntnisse der Mathematik in der Grundschule zielt darauf ab, bei den Studenten die für die Ausübung ihres Berufs erforderlichen Fähigkeiten zu entwickeln. Um dieses Ziel zu erreichen, bieten wir die umfassendste Fortbildung an, die von führenden Experten auf diesem Gebiet geleitet wird.



7.8

4.3

-0.3

“

Erweitern Sie Ihre Fähigkeiten als Grundschullehrkraft dank der von TECH, der führenden internationalen Online-Universität, angebotenen Möglichkeit“

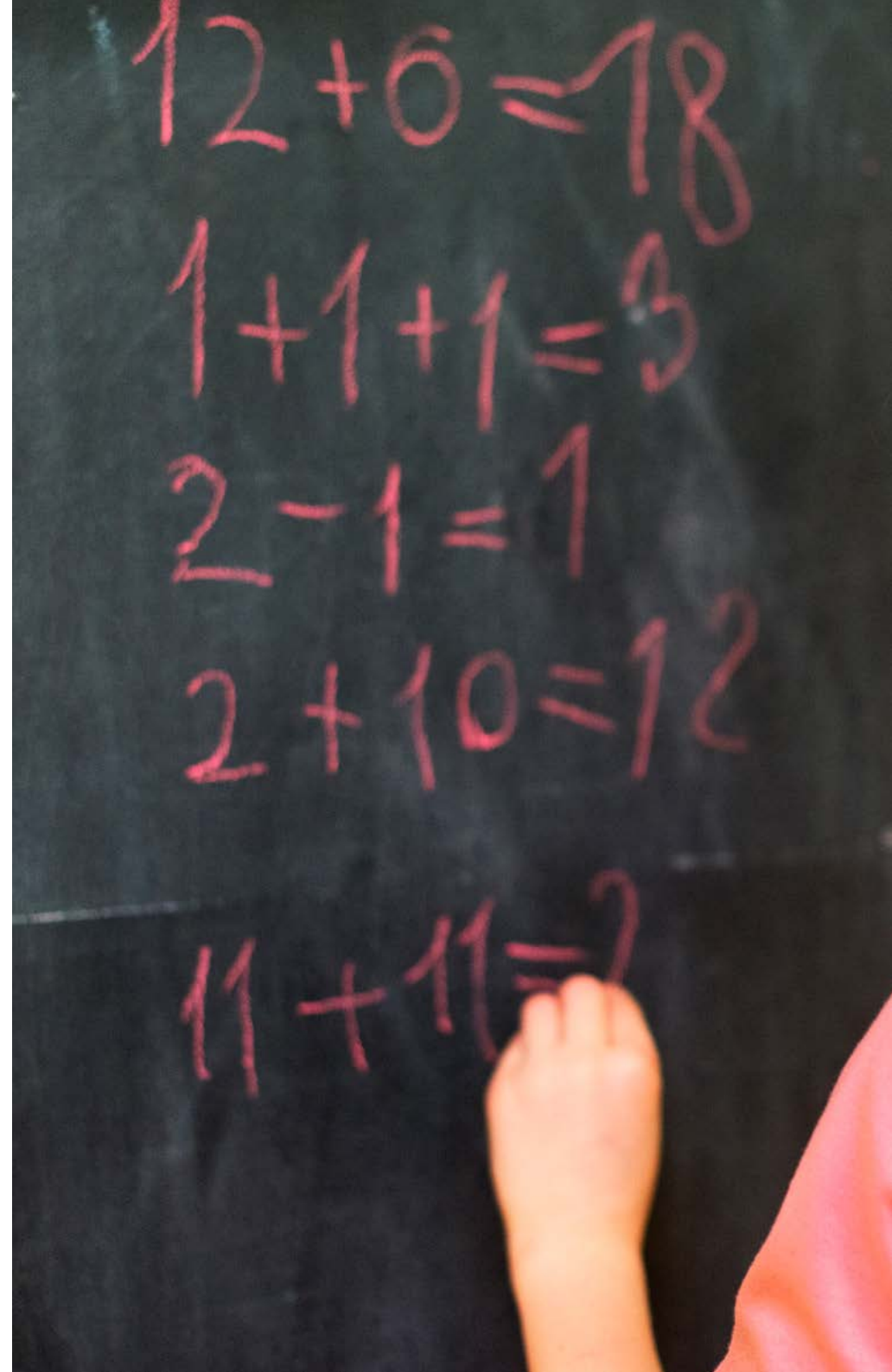


Allgemeine Ziele

- Entwerfen, Planen, Durchführen und Bewerten von Lehr- und Lernprozessen, sowohl allein als auch in Zusammenarbeit mit anderen Lehrern und Fachleuten in der Schule
- Erkennen der Bedeutung von Standards in jedem Bildungsprozess
- Fördern der Teilnahme und des Respekts für die Regeln des Zusammenlebens



Unser Ziel ist es, akademische Spitzenleistungen zu erbringen und Ihnen dabei zu helfen, sie ebenfalls zu erreichen"





Spezifische Ziele

- ♦ Kennen und Wertschätzen der sozialen und kulturellen Bedeutung der Mathematik sowie ihre Rolle im Bildungssystem
- ♦ Charakterisieren des Lernens von Schulkindern in verschiedenen Altersstufen auf der Grundlage der Kompetenzen, die in der Mathematik in der Grundschule entwickelt werden sollten
- ♦ Interpretieren der Rolle von Fehlern beim Lernen von Mathematik
- ♦ Beschreiben der wichtigsten Schwierigkeiten, die beim Erlernen von Mathematik in der Grundschule auftreten können
- ♦ Stellen und Lösen mathematischer Probleme unterschiedlicher Komplexität
- ♦ Analysieren verschiedener Unterrichtsstrategien und -techniken, die die Entwicklung mathematischer Kompetenzen fördern
- ♦ Kennen und Nutzen der üblichen Materialien und Ressourcen für den Mathematikunterricht, unter besonderer Berücksichtigung der Informations- und Kommunikationstechnologien
- ♦ Kennen und Wertschätzen der sozialen und kulturellen Bedeutung der Mathematik sowie ihre Rolle im Bildungssystem und im Lehrplan
- ♦ Charakterisieren des Lernens von Schulkindern in verschiedenen Altersstufen auf der Grundlage der Kompetenzen, die in der Mathematik in der Grundschule entwickelt werden sollten
- ♦ Stellen und Lösen mathematischer Probleme unterschiedlicher Komplexität auf verschiedene Arten und Analysieren der Rolle, die sie im Unterricht spielen können
- ♦ Analysieren der Rolle von Fehlern beim Lernen von Mathematik und die wichtigsten Fehler und Schwierigkeiten beschreiben, die auftreten können
- ♦ Kennen und Nutzen der üblichen Mittel, Materialien und Ressourcen für den Mathematikunterricht unter besonderer Berücksichtigung der Informations- und Kommunikationstechnologien
- ♦ Beschreiben und Analysieren verschiedener Unterrichtsstrategien und -techniken, die die Entwicklung der mathematischen Kompetenz von Schülern in einem von Gleichberechtigung und Respekt geprägten Umfeld fördern

03

Struktur und Inhalt

Die Struktur der Inhalte wurde von hochrangigen Fachleuten aus dem Bildungsbereich entwickelt, die über umfangreiche Erfahrungen und ein anerkanntes Ansehen in ihrem Beruf verfügen, das durch ihre Erfahrung bestätigt wird, und die die neuen Technologien für den Unterricht beherrschen.





“

*Die besten Inhalte, um die besten
Lehrkräfte fortzubilden"*

Modul 1. Mathematisches Wissen in der Grundschule

- 1.1. Mathematik und ihre Geschichte
 - 1.1.1. Die Anfänge der Mathematik in prähistorischer Zeit
 - 1.1.2. Mathematik von großen Namen geschaffen
 - 1.1.3. Probleme beim Verstehen der Welt
 - 1.1.4. Soziale und kulturelle Bedeutung
- 1.2. Mathematisches Denken
 - 1.2.1. Definition von mathematischem Denken
 - 1.2.2. Merkmale und Komponenten
 - 1.2.3. Mathematisches Problemlösen
 - 1.2.4. Mathematik ist überall um uns herum
- 1.3. Natürliche Zahl und ganze Zahl
 - 1.3.1. Entstehung der Zahl
 - 1.3.2. Nummerierungssysteme
 - 1.3.3. Operationen mit natürlichen Zahlen
 - 1.3.4. Hierarchie der Operationen
 - 1.3.5. Größter gemeinsamer Teiler und kleinstes gemeinsames Vielfaches
 - 1.3.6. Muster
 - 1.3.7. Lösen von Problemen mit natürlichen Zahlen
 - 1.3.8. Bedeutung von ganzen Zahlen
 - 1.3.9. Operationen mit ganzen Zahlen
 - 1.3.10. Lösen von Problemen mit ganzen Zahlen
- 1.4. Rationale Zahlen
 - 1.4.1. Bedeutung der rationalen Zahlen
 - 1.4.2. Brüche
 - 1.4.3. Äquivalenzen von Brüchen
 - 1.4.4. Reihenfolge und Dichte von Brüchen
 - 1.4.5. Operationen mit rationalen Zahlen
 - 1.4.6. Dezimale Ausdrücke





- 1.5. Irrationale und reelle Zahlen
 - 1.5.1. Befugnisse
 - 1.5.2. Irrationale Zahl
 - 1.5.3. Wurzeln
 - 1.5.4. Reelle Zahl
- 1.6. Maßnahmen
 - 1.6.1. Konzept der Größenordnungen und Typen
 - 1.6.2. Messung von Mengen
 - 1.6.3. Schätzung der Messungen. Fehler
 - 1.6.4. Systeme von Maßeinheiten
 - 1.6.5. Größenordnungen und ihre Beziehungen
- 1.7. Proportionalität
 - 1.7.1. Direkt
 - 1.7.2. Umgekehrt
 - 1.7.3. Die Dreier-Regel
 - 1.7.4. Steigende und fallende Prozentsätze
- 1.8. Geometrie in der Ebene und im Raum
 - 1.8.1. Einleitung: Ursprünge der Geometrie
 - 1.8.2. Grundelemente und Vokabeln für die Entwicklung der ebenen Geometrie
 - 1.8.3. Polygone. Dreiecke: Gleichheit und Ähnlichkeit von Dreiecken, bemerkenswerte Punkte und Linien in einem Dreieck. Vierecke
 - 1.8.4. Der Umfang
 - 1.8.5. Ein bisschen räumliche Geometrie: Die Kugel und die Polyeder
- 1.9. Funktionen
 - 1.9.1. Funktionen im täglichen Leben
 - 1.9.2. Abhängigkeit zwischen Variablen
 - 1.9.3. Beziehungen anhand von Tabellen, Diagrammen und algebraischen Ausdrücken
 - 1.9.4. Konzept der Funktion. Eigenschaften
 - 1.9.5. Elementare Funktionen: direkte, affine und konstante Funktionen

- 1.10. Statistik und Wahrscheinlichkeitsrechnung
 - 1.10.1. Bedeutung der Statistik
 - 1.10.2. Grundlegende Konzepte: Population, Stichprobe und Variable
 - 1.10.3. Variablen und ihre Arten: quantitativ und qualitativ
 - 1.10.4. Frequenzen
 - 1.10.5. Grafische Darstellungen
 - 1.10.6. Maßnahmen zur Zentralisierung und Streuung
 - 1.10.7. Studie von zwei Variablen
 - 1.10.8. Statistische Programme
 - 1.10.9. Konzept der Wahrscheinlichkeit
 - 1.10.10. Wahrscheinlichkeitstheorem und Bayes-Theorem

Modul 2. Didaktik der Mathematik in der Grundschule

- 2.1. Mathematische Kenntnisse
 - 2.1.1. Die Kultur der Mathematik
 - 2.1.2. Curriculare Rechtfertigung
 - 2.1.3. Modelle lernen
 - 2.1.4. Theorie der Lernsituationen
 - 2.1.5. Fehler im Lehr-Lernprozess der Mathematik
- 2.2. Mathematisches Problemlösen
 - 2.2.1. Definition eines Problems
 - 2.2.2. Rechtfertigung der Problemlösung
 - 2.2.3. Arten von Problemen: strukturiert und unstrukturiert
 - 2.2.4. Problemlösung: Strategien und Techniken
 - 2.2.5. Verstehen Sie die Aussage
- 2.3. Beziehung zwischen Affektivität und Mathematik
 - 2.3.1. Die effektive Dimension der Mathematik
 - 2.3.2. Mathematische Bildung und Überzeugungen
 - 2.3.3. Angst vor dem Lösen von Problemen
 - 2.3.4. Emotionen, die von der Lehrkraft auf das Klassenzimmer übertragen werden
- 2.4. Didaktisches Element: Das Spiel
 - 2.4.1. Spielen als didaktisches Element
 - 2.4.2. Der Wettbewerb als zu berücksichtigender Faktor
 - 2.4.3. Spiele und die Theorie der didaktischen Situationen
 - 2.4.4. Spiele mit Lehrplaninhalten in der Grundschule
- 2.5. Bewertung
 - 2.5.1. Wissen, warum und zu welchem Zweck wir bewerten
 - 2.5.2. Bewertung auf der Grundlage der Schwierigkeit
 - 2.5.3. Bewertung von Kompetenzen statt von Inhalten
 - 2.5.4. Nationale und internationale Bewertungen
 - 2.5.5. Selbstbeurteilung der Unterrichtspraxis
- 2.6. Didaktik und Arithmetik der natürlichen Zahlen
 - 2.6.1. Gründe für die Aufnahme von Zahlen in den Lehrplan der Grundschule
 - 2.6.2. Konzept und Verwendung der natürlichen Zahl
 - 2.6.3. Erste numerische Erfahrungen und Verständnis des dezimalen Zahlensystems
 - 2.6.4. Arithmetikunterricht in der Grundschule
 - 2.6.5. Lösen von additiven und multiplikativen Problemen
 - 2.6.6. Traditionelle, alternative, erfundene und historische Algorithmen
 - 2.6.7. Materialien und Ressourcen
- 2.7. Didaktik: Rationale Zahlen und Alternativen zur Infinitesimalrechnung
 - 2.7.1. Arbeiten mit Brüchen in der Grundschule
 - 2.7.2. Die Reihenfolge der Brüche auf didaktische Weise
 - 2.7.3. Lösen von arithmetischen Problemen mit Brüchen
 - 2.7.4. Einführung von Dezimalzahlen im Grundschulunterricht
 - 2.7.5. Unterschiede und Gemeinsamkeiten zwischen Kopfrechnen und arithmetischem Denken
 - 2.7.6. Schätzung im Berechnungsprozess
 - 2.7.7. Benutzen wir den Taschenrechner im Grundschulunterricht?
- 2.8. Didaktik: Messung von Mengen
 - 2.8.1. Messen und Größen in der Grundschulbildung
 - 2.8.2. Beginn der Messungen in der Schule
 - 2.8.3. Hauptschwierigkeiten beim Erlernen des Messens
 - 2.8.4. Lehrmaterial und Ressourcen



- 2.9. Didaktik: Geometrie
 - 2.9.1. Praktische Anwendungen der Geometrie
 - 2.9.2. Psychopädagogische Defizite
 - 2.9.3. Repräsentation, Visualisierung und Argumentation
 - 2.9.4. Materialien und Ressourcen für die Arbeit mit Geometrie in der Ebene und im Raum
 - 2.9.5. IKT: GeoGebra
- 2.10. Didaktik: Statistik
 - 2.10.1. Statistik und ihre didaktische Nützlichkeit
 - 2.10.2. Deskriptive Statistik
 - 2.10.3. Wahrscheinlichkeit und ihre didaktische Nützlichkeit
 - 2.10.4. Statistisches Programm

“

Dieses Programm ist der Schlüssel zu Ihrer Karriere, verpassen Sie die Gelegenheit nicht"

04

Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



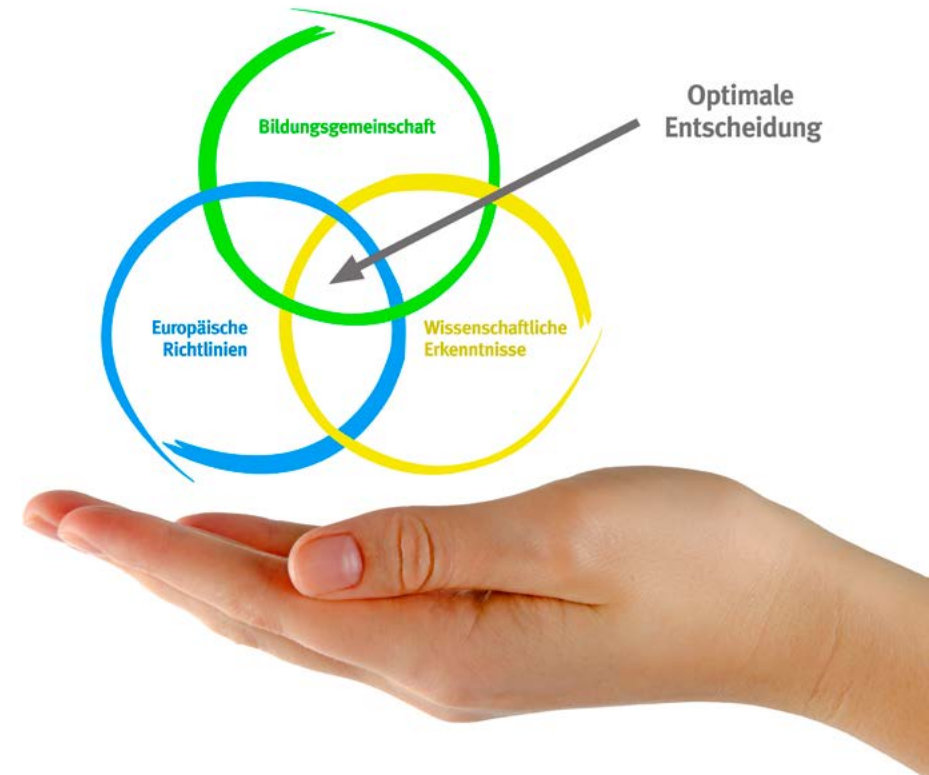


Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

An der TECH Education School verwenden wir die Fallmethode

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren simulierten Fällen konfrontiert, die auf realen Situationen basieren und in denen sie Untersuchungen durchführen, Hypothesen aufstellen und schließlich die Situation lösen müssen. Es gibt zahlreiche wissenschaftliche Belege für die Wirksamkeit der Methode.

Mit TECH erlebt der Pädagoge, Lehrer oder Dozent eine Art des Lernens, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten in aller Welt rüttelt.



Es handelt sich um eine Technik, die den kritischen Geist entwickelt und den Erzieher darauf vorbereitet, Entscheidungen zu treffen, Argumente zu verteidigen und Meinungen gegenüberzustellen.

“

Wussten Sie, dass diese Methode im Jahr 1912 in Harvard, für Jurastudenten entwickelt wurde? Die Fallmethode bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, in denen sie Entscheidungen treffen und begründen mussten, wie sie diese lösen könnten. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert“

Die Wirksamkeit der Methode wird durch vier Schlüsselergebnisse belegt:

1. Pädagogen, die diese Methode anwenden, nehmen nicht nur Konzepte auf, sondern entwickeln auch ihre geistigen Fähigkeiten durch Übungen, die die Bewertung realer Situationen und die Anwendung von Wissen beinhalten.
2. Das Gelernte wird solide in praktische Fähigkeiten umgesetzt, die es dem Pädagogen ermöglichen, das Wissen besser in die tägliche Praxis zu integrieren.
3. Die Aneignung von Ideen und Konzepten wird durch die Verwendung von Situationen aus dem realen Unterricht erleichtert und effizienter gestaltet.
4. Das Gefühl der Effizienz der investierten Anstrengung wird zu einem sehr wichtigen Anreiz für die Studenten, was sich in einem größeren Interesse am Lernen und einer Steigerung der Zeit, die für die Arbeit am Kurs aufgewendet wird, niederschlägt.



Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Der Pädagoge lernt durch reale Fälle und die Lösung komplexer Situationen in simulierten Lernumgebungen. Diese Simulationen werden mit modernster Software entwickelt, die ein immersives Lernen ermöglicht.



Die Relearning-Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, hat es geschafft, die Gesamtzufriedenheit der Fachleute, die ihr Studium abgeschlossen haben, im Hinblick auf die Qualitätsindikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität (Columbia University) zu verbessern.

Mit dieser Methode wurden mehr als 85.000 Pädagogen mit beispiellosem Erfolg in allen Fachbereichen fortgebildet. Unsere Lehrmethodik wurde in einem sehr anspruchsvollen Umfeld entwickelt, mit einer Studentenschaft, die ein hohes sozioökonomisches Profil und ein Durchschnittsalter von 43,5 Jahren aufweist.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher kombinieren wir jedes dieser Elemente konzentrisch.

Die Gesamtnote unseres Lernsystems beträgt 8,01 und entspricht den höchsten internationalen Standards.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den spezialisierten Lehrkräften, die das Hochschulprogramm unterrichten werden, speziell für dieses Programm erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Pädagogische Techniken und Verfahren auf Video

TECH bringt die innovativsten Techniken mit den neuesten pädagogischen Fortschritten an die Spitze des aktuellen Geschehens im Bildungswesen. All dies in der ersten Person, mit höchster Präzision, erklärt und detailliert für die Assimilation und das Verständnis. Und das Beste ist, dass Sie sie so oft anschauen können, wie Sie wollen.



Interaktive Zusammenfassungen

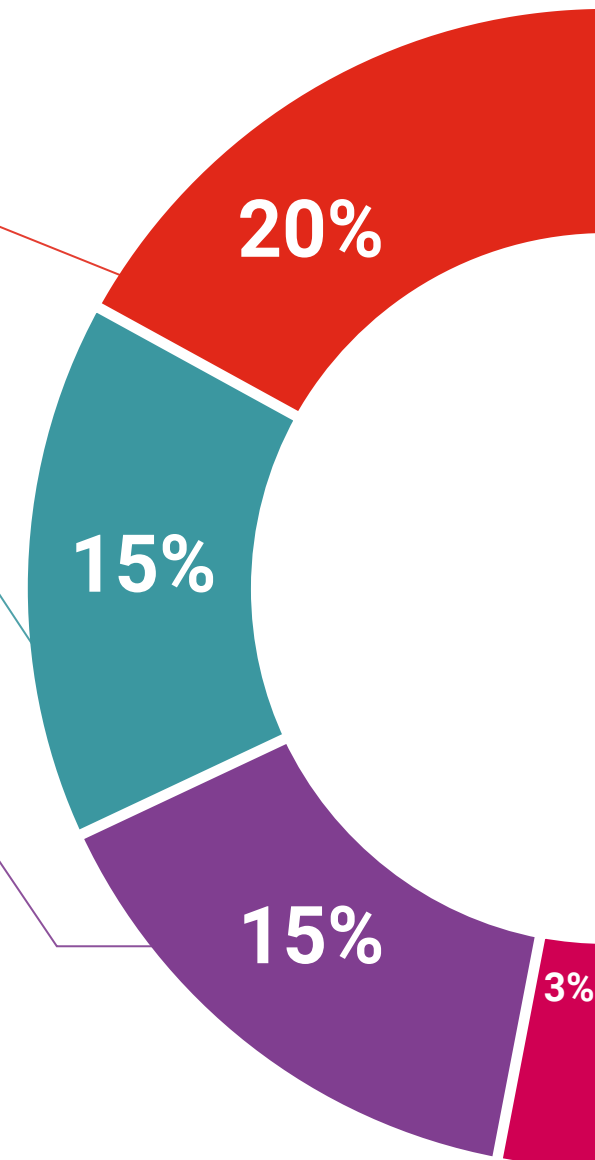
Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

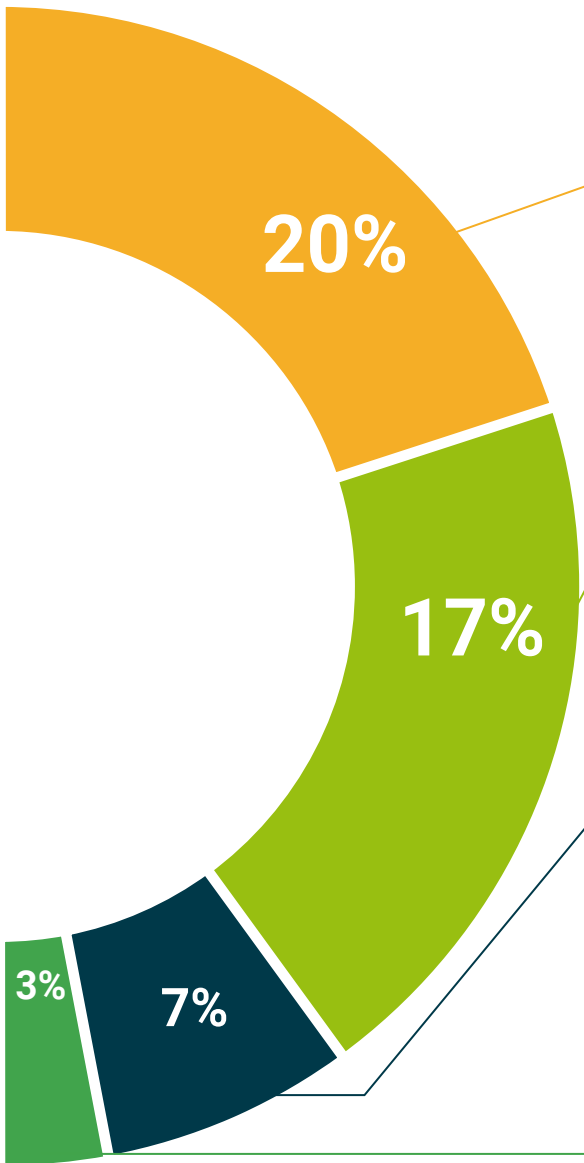
Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Von Experten entwickelte und geleitete Fallstudien

Effektives Lernen muss notwendigerweise kontextabhängig sein. Aus diesem Grund stellt TECH die Entwicklung von realen Fällen vor, in denen der Experte den Studenten durch die Entwicklung der Aufmerksamkeit und die Lösung verschiedener Situationen führt: ein klarer und direkter Weg, um den höchsten Grad an Verständnis zu erreichen.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt. Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Kurzanleitungen zum Vorgehen

TECH bietet die wichtigsten Inhalte des Kurses in Form von Arbeitsblättern oder Kurzanleitungen an. Ein synthetischer, praktischer und effektiver Weg, um dem Studenten zu helfen, in seinem Lernen voranzukommen.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Didaktik und Kenntnisse der Mathematik in der Grundschule garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in Didaktik und Kenntnisse der Mathematik in der Grundschule** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Didaktik und Kenntnisse der Mathematik in der Grundschule**

Modalität: **online**

Dauer: **12 Wochen**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung instituten
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Didaktik und Kenntnisse
der Mathematik in der
Grundschule

- » Modalität: online
- » Dauer: 12 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Didaktik und Kenntnisse
der Mathematik in der
Grundschule

