

Университетский курс

Виртуальная, дополненная и смешанная реальность





tech технологический
университет

Университетский курс Виртуальная, дополненная и смешанная реальность

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Квалификация: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/artificial-intelligence/postgraduate-certificate/virtual-augmented-mixed-reality

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

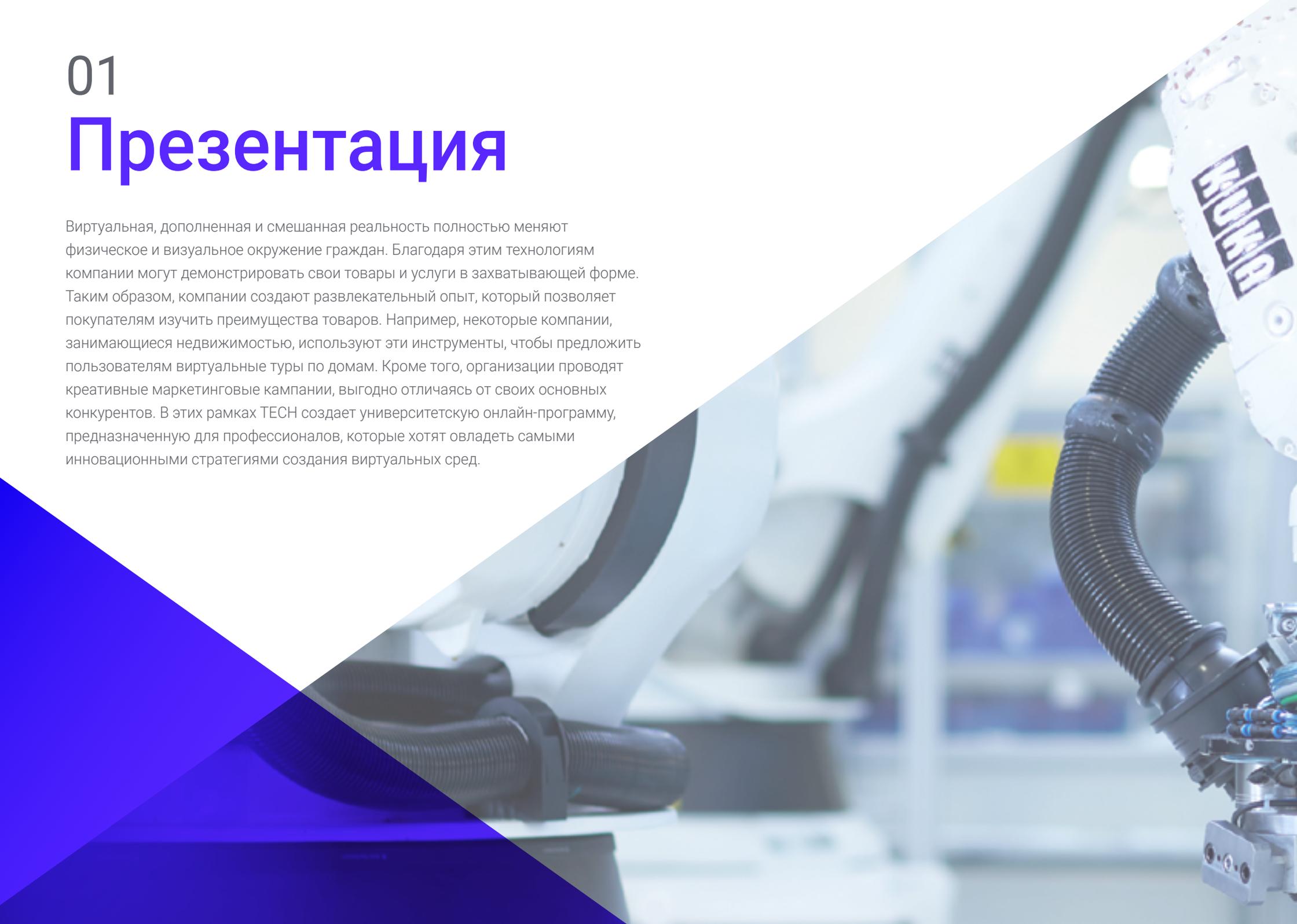
Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Виртуальная, дополненная и смешанная реальность полностью меняют физическое и визуальное окружение граждан. Благодаря этим технологиям компании могут демонстрировать свои товары и услуги в захватывающей форме. Таким образом, компании создают развлекательный опыт, который позволяет покупателям изучить преимущества товаров. Например, некоторые компании, занимающиеся недвижимостью, используют эти инструменты, чтобы предложить пользователям виртуальные туры по домам. Кроме того, организации проводят креативные маркетинговые кампании, выгодно отличаясь от своих основных конкурентов. В этих рамках ТЕСН создает университетскую онлайн-программу, предназначенную для профессионалов, которые хотят овладеть самыми инновационными стратегиями создания виртуальных сред.





“

Благодаря этому Университетскому курсу 100% онлайн вы сможете разрабатывать пользовательский опыт с учетом их предпочтений, чтобы удовлетворить их конкретные потребности”

По прогнозам ведущей международной консалтинговой компании, объем рынка виртуальной реальности в следующем году достигнет примерно 1,25 миллиарда долларов. В этом документе также прогнозируется, что совокупный годовой темп роста рынка расширенной реальности увеличится до 24,2%. Это открывает широкие возможности для работы специалистов. Однако для того, чтобы воспользоваться ими, им необходимо глубже погрузиться в эту иммерсивную технологию и внедрить самые передовые стратегии в этой области в свои обычные процедуры, чтобы предоставлять клиентам высококреативные решения.

Осознавая эту реальность, TECH запускает Университетский курс в области виртуальной, дополненной и смешанной реальности. В программе, разработанной экспертами в области искусственного интеллекта, будут проанализированы как истоки, так и основы этих технологий. Это позволит студентам получить глобальное представление о том, как они работают, что даст им возможность внедрять эти инструменты в различных секторах и отраслях. В то же время в рамках программы будет изучаться управление платформами для создания виртуальных сред. Таким образом, профессионалы будут разрабатывать виртуальный опыт для различных целей, от игр до образования или профессионального сотрудничества. Кроме того, учебные материалы будут посвящены различным технологическим устройствам, обеспечивающим иммерсивный опыт, таким как умные очки и носимые устройства.

С другой стороны, обучение будет проводиться по 100% онлайн-методологии, чтобы студенты могли с комфортом проходить программу. Для анализа ее содержания студентам понадобится только электронное устройство с доступом в Интернет, так как расписание и графики оценки можно планировать индивидуально. Помимо этого, учебный план будет поддерживаться инновационной системой обучения *Relearning*, которая заключается в повторении, чтобы гарантировать усвоение различных аспектов. К тому же, в Виртуальном кампусе студенты будут иметь доступ к библиотеке, наполненной мультимедийными ресурсами в различных форматах, чтобы наслаждаться динамичным обучением.

Данный **Университетский курс в области виртуальной, дополненной и смешанной реальности** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области цифровой трансформации и Индустрии 4.0.
- Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной практики
- Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Вы будете разрабатывать инновационные проекты в самых разных областях – от медицины до развлечений и архитектуры”

“

Хотите удивить своих клиентов, создавая 360-градусные виртуальные пространства? Достигните этого всего за 6 недель благодаря тому обучению”

В преподавательский состав программы входят профессиональные эксперты в данной области, которые привносят в обучение свой профессиональный опыт, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Вы приобретете навыки использования носимых устройств для повышения производительности и эффективности носимых устройств, таких как смарт-часы.

Благодаря системе Relearning, созданной TECH, вы закрепите свои знания быстро, естественно и точно.

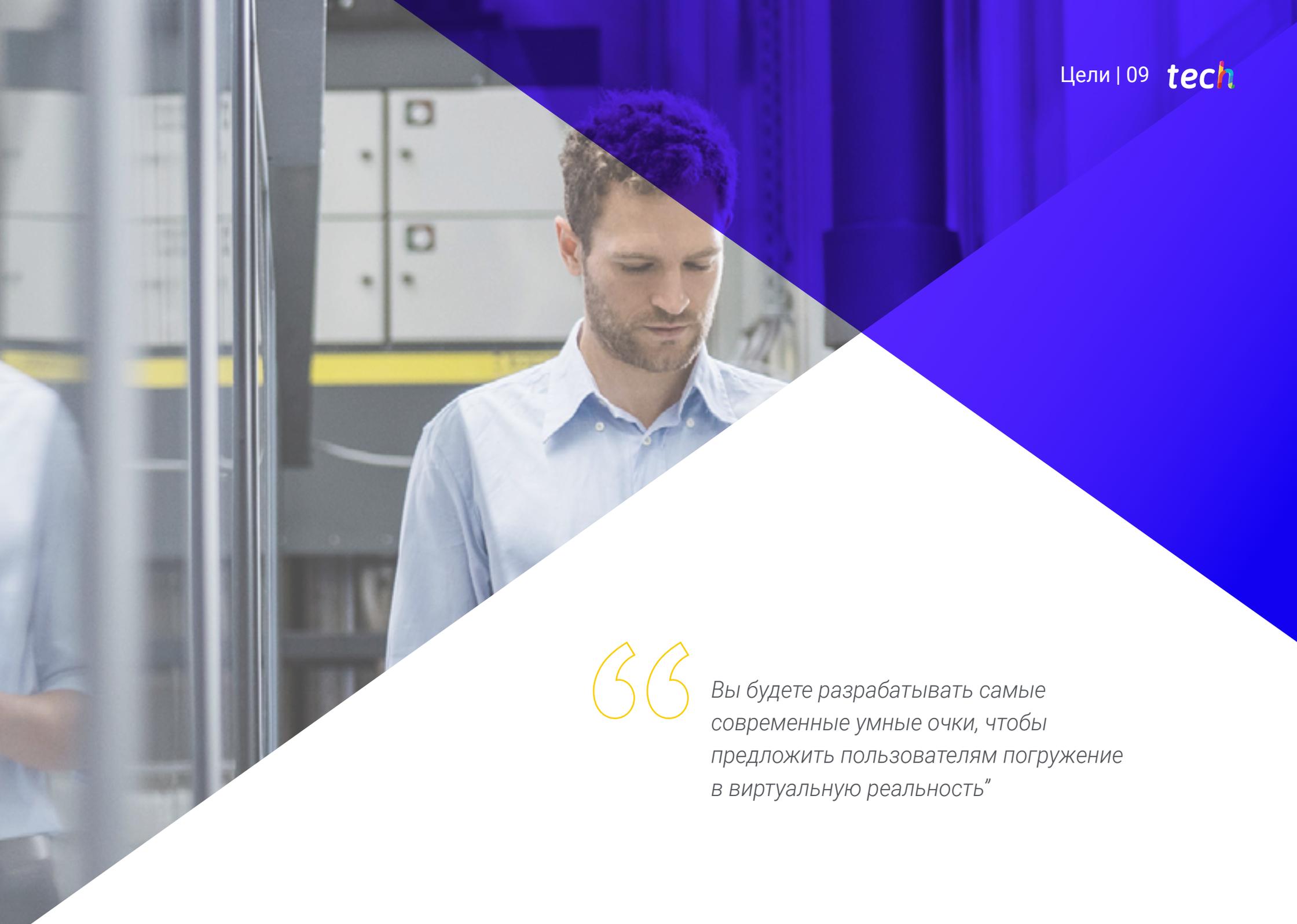


02

Цели

Благодаря 180 учебным часам студенты получают высокий уровень понимания виртуальной, дополненной и смешанной реальности. Они будут внедрять эти новые технологии в свою повседневную практику для разработки инновационных проектов. В этом смысле они овладеют принципами дизайна, ориентированного на пользователя, чтобы создавать доступный и захватывающий опыт. Таким образом, профессионалы будут обладать высокой квалификацией для создания виртуальных миров с использованием таких ресурсов, как изображения или 360-градусные видео. В то же время они будут знать о будущем этих технологий, чтобы воспользоваться возможностями трудоустройства, предлагаемыми этой бурно развивающейся отраслью.





“

Вы будете разрабатывать самые современные умные очки, чтобы предложить пользователям погружение в виртуальную реальность”



Общие цели

- ♦ Провести исчерпывающий анализ фундаментальных преобразований и радикальной смены парадигм, которые происходят в текущем процессе глобальной цифровизации
- ♦ Предоставить глубокие знания и необходимые технологические инструменты, чтобы противостоять и управлять технологическим скачком и задачам, существующим в настоящее время в компаниях
- ♦ Освоить процедуры цифровизации компаний и автоматизации их процессов для создания новых сфер материального благосостояния в таких областях, как креативность, инновации и технологическая эффективность
- ♦ Руководство по внедрению цифровых технологий





Конкретные цели

- Приобретать экспертные знания о характеристиках и основах виртуальной реальности, дополненной реальности и смешанной реальности, а также об их различиях
- Использовать приложения каждой из этих технологий и разрабатывать решения с использованием каждой из них по отдельности и в комплексе для определения иммерсивного опыта

“

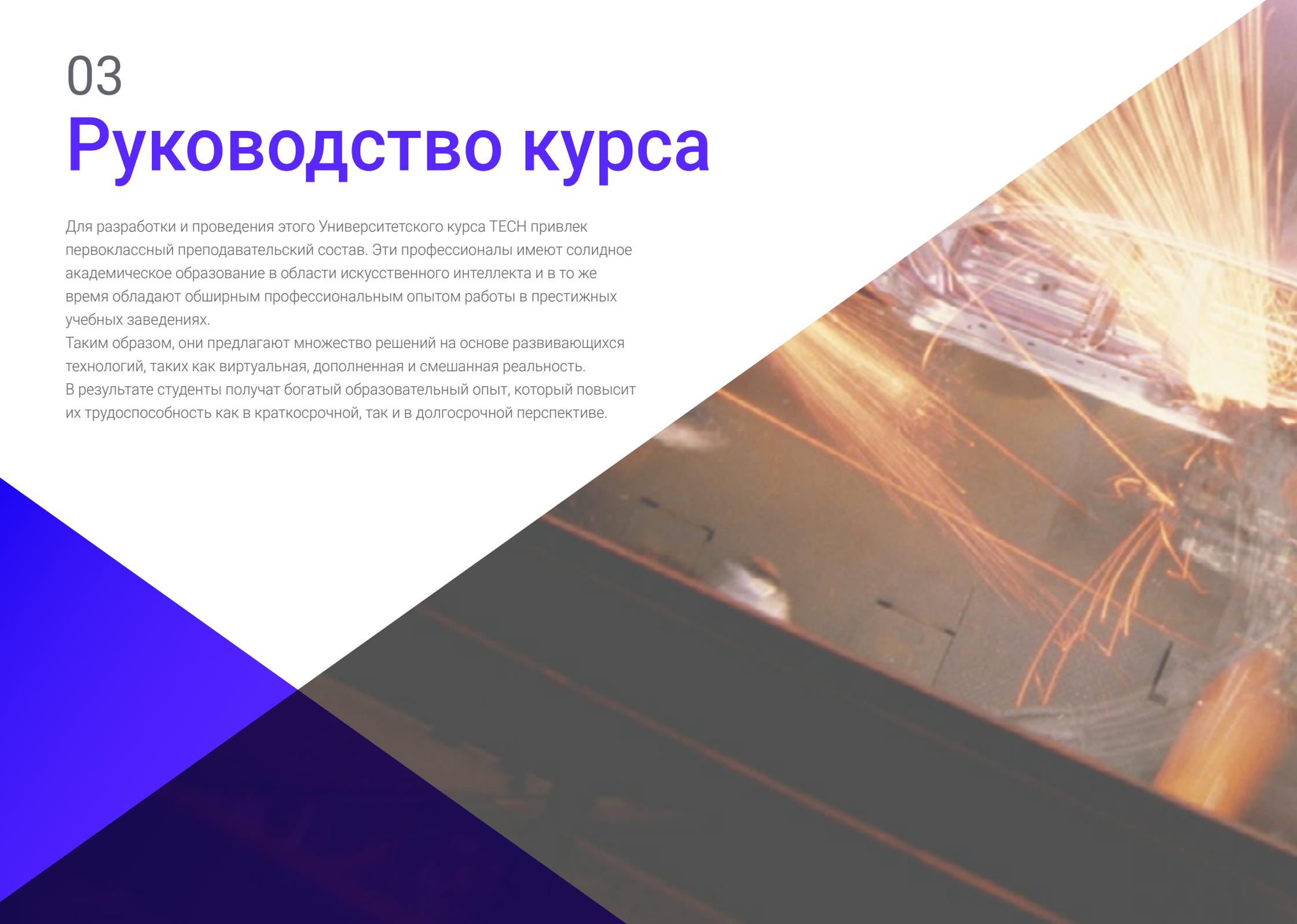
Освежите свои знания о голографической реальности с помощью инновационного мультимедийного содержания, включая интерактивные конспекты и реальные примеры из практики”

03

Руководство курса

Для разработки и проведения этого Университетского курса TECH привлек первоклассный преподавательский состав. Эти профессионалы имеют солидное академическое образование в области искусственного интеллекта и в то же время обладают обширным профессиональным опытом работы в престижных учебных заведениях.

Таким образом, они предлагают множество решений на основе развивающихся технологий, таких как виртуальная, дополненная и смешанная реальность. В результате студенты получают богатый образовательный опыт, который повысит их трудоспособность как в краткосрочной, так и в долгосрочной перспективе.



“

Преподавательский состав этого университета имеет большой опыт исследований и профессионального применения в области искусственного интеллекта”

Руководство



Г-н Сеговия Эскобар, Пабло

- ♦ Руководитель оборонного сектора в компании TECNOBIT группы Oesía
- ♦ Руководитель проекта в компании Indra
- ♦ Степень магистра в области делового администрирования и управления в Национальном университете дистанционного образования (Испания)
- ♦ Аспирант по специальности "Стратегическое управление"
- ♦ Член: Испанская ассоциация людей с высоким интеллектуальным коэффициентом



Г-н Диесма Лопес, Педро

- ♦ Директор по инновациям и генеральный директор Zerintia Technologies
- ♦ Основатель технологической компании Asuilae
- ♦ Член группы KeBala по инкубации и продвижению бизнеса
- ♦ Консультант таких технологических компаний, как Endesa, Airbus и Telefónica
- ♦ Награда Wearable "Лучшая инициатива" в области электронного здравоохранения 2017 года и "Лучшее технологическое решение" 2018 года в области обеспечения безопасности на рабочем месте



“

Воспользуйтесь возможностью узнать о последних достижениях в этой области, чтобы применить их в своей повседневной практике”

04

Структура и содержание

Этот Университетский курс предоставит студентам самые инновационные знания в области виртуальной, дополненной и смешанной реальности.

Программа погрузит специалистов в текущую ситуацию на рынке, чтобы они могли воспользоваться широким спектром возможностей, предлагаемых этой технологической областью. В то же время учебная программа будет посвящена созданию 360-градусных изображений, которые позволят студентам создавать виртуальные пространства для получения впечатлений от погружения. В этом смысле в материалах будет сделан акцент на использовании таких устройств, как умные очки или *носимые устройства*. Кроме того, в ходе обучения будут рассмотрены тенденции и возможности в этой области.

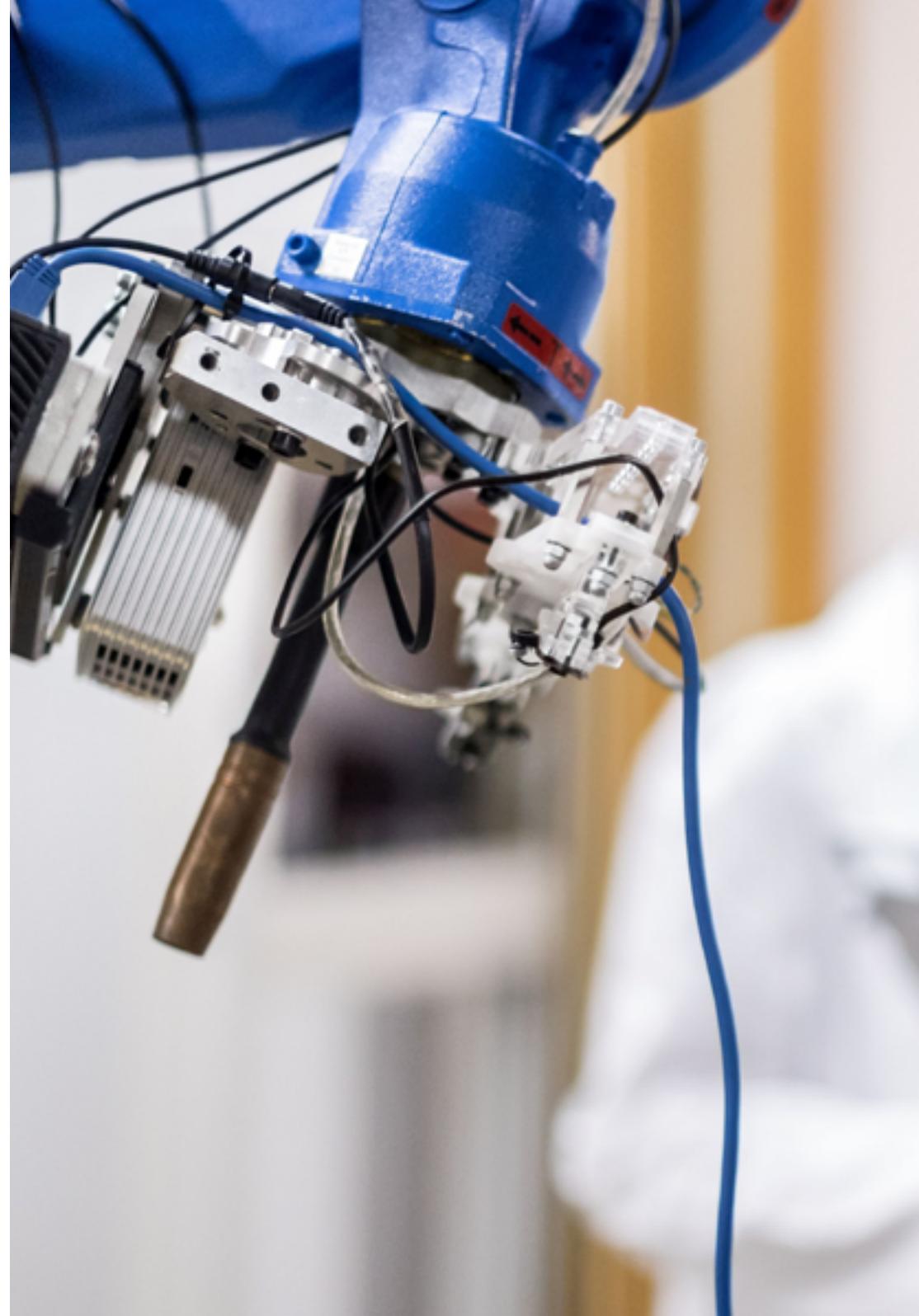


“

Полный учебный план, включающий в себя все знания, необходимые для того, чтобы сделать шаг к высочайшему качеству в роли инженера по виртуальной, дополненной и смешанной реальности”

Модуль 1. Виртуальная, дополненная и смешанная реальность

- 1.1. Рынок и тенденции
 - 1.1.1. Текущая ситуация на рынке
 - 1.1.2. Отчеты и рост по различным отраслям
- 1.2. Различия между виртуальной, дополненной и смешанной реальностью
 - 1.2.1. Различия между иммерсивными реальностями
 - 1.2.2. Типология иммерсивной реальности
- 1.3. Виртуальная реальность. Случаи и способы применения
 - 1.3.1. Происхождение и основы виртуальной реальности
 - 1.3.2. Кейсы, применяемые в различных секторах и отраслях
- 1.4. Дополненная реальность. Случаи и способы применения
 - 1.4.1. Происхождение и основы дополненной реальности
 - 1.4.2. Кейсы, применяемые в различных секторах и отраслях
- 1.5. Смешанная и голографическая реальность
 - 1.5.1. Происхождение, история и основы смешанной реальности и голографической реальности
 - 1.5.2. Кейсы, применяемые в различных секторах и отраслях
- 1.6. Фото и видео 360°
 - 1.6.1. Типология камер
 - 1.6.2. Применение изображений 360°
 - 1.6.3. Создание 360° виртуального пространства
- 1.7. Создание виртуальных миров
 - 1.7.1. Платформы для создания виртуальных сред
 - 1.7.2. Стратегии создания виртуальных сред
- 1.8. Пользовательский опыт (UX)
 - 1.8.1. Компоненты в пользовательском опыте
 - 1.8.2. Инструменты для создания пользовательского опыта
- 1.9. Устройства и очки для иммерсивных технологий
 - 1.9.1. Типология устройств, представленных на рынке
 - 1.9.2. Очки и носимые устройства: работа, модели и использование
 - 1.9.3. Применение и эволюция умных очков
- 1.10. Будущее иммерсивных технологий
 - 1.10.1. Тенденции и развитие
 - 1.10.2. Задачи и возможности





“

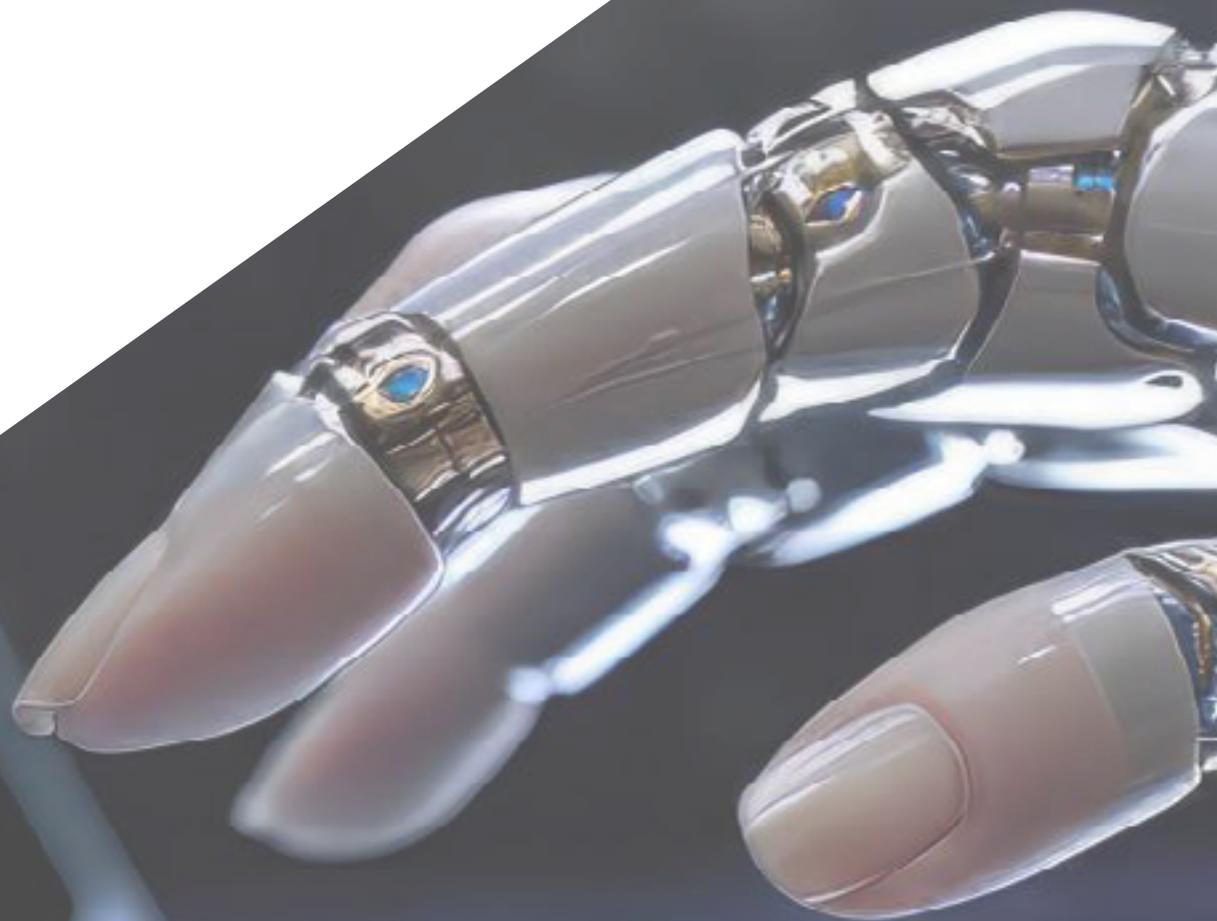
*ТЕСН предлагает вам
качественное и гибкое
университетское образование.
Пройдите его с комфортом
с вашего любимого
электронного устройства!”*

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.





“

Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании кейс-метода - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей курса студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

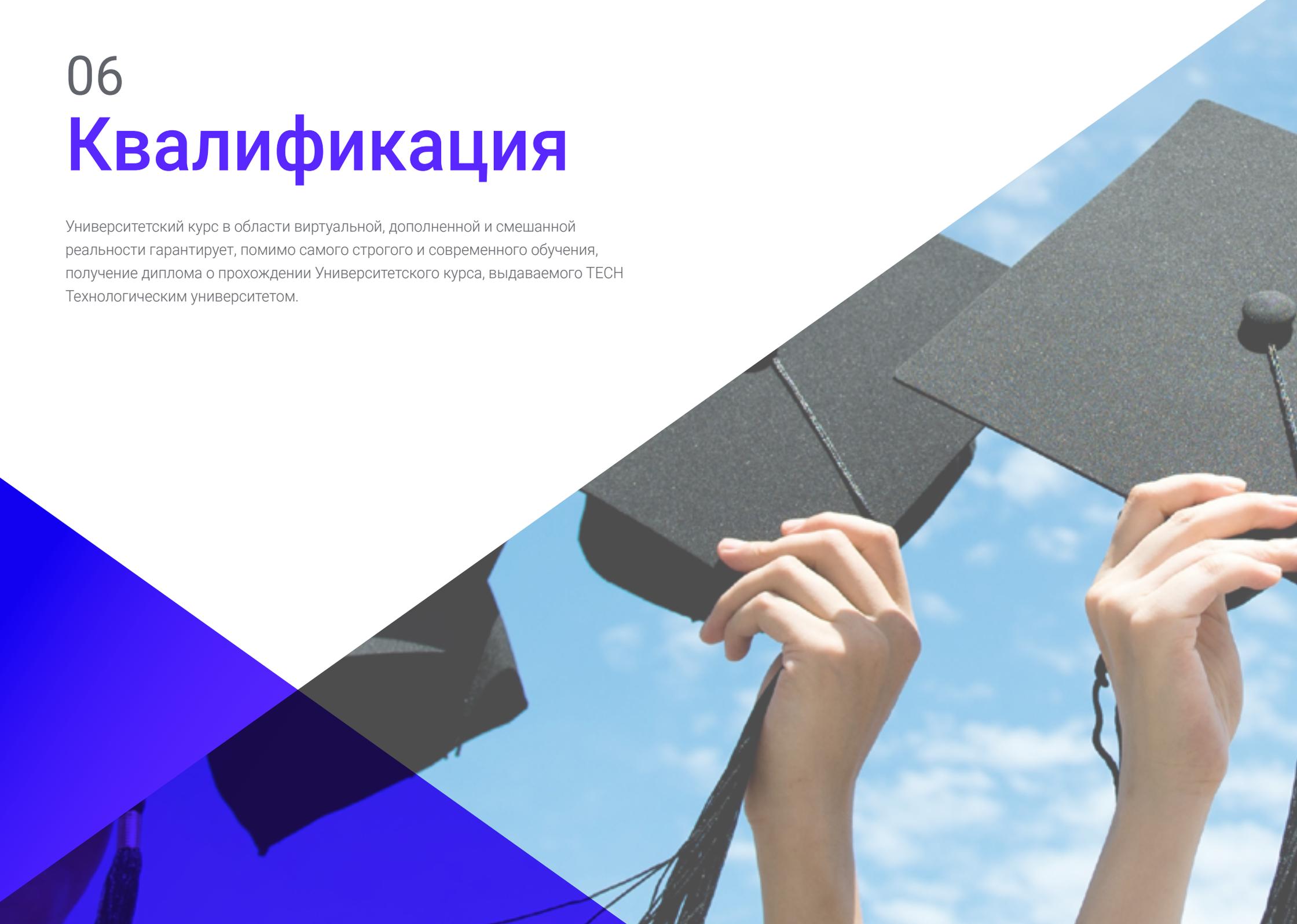
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области виртуальной, дополненной и смешанной реальности гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TESH Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу
и получите университетский диплом
без хлопот, связанных с поездками
и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области виртуальной, дополненной и смешанной реальности** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетского курса в области виртуальной, дополненной и смешанной реальности**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Институты

Знания Настоящее Качество

Веб обучение и смешанная реальность

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический университет

Университетский курс
Виртуальная, дополненная
и смешанная реальность

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Квалификация: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Виртуальная, дополненная и смешанная реальность

