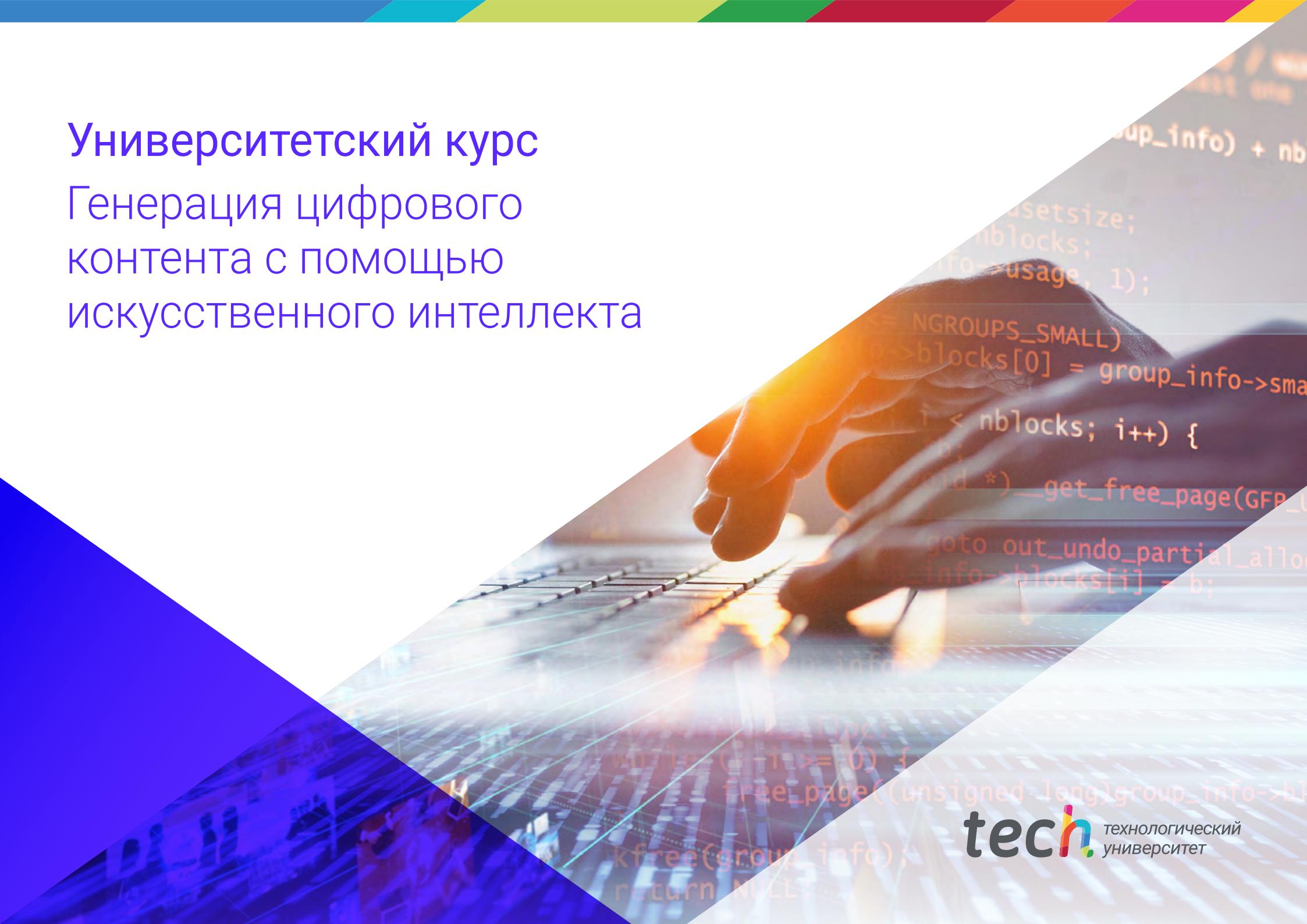


Университетский курс

Генерация цифрового контента с помощью искусственного интеллекта





Университетский курс

Генерация цифрового контента с помощью искусственного интеллекта

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtitute.com/ru/artificial-intelligence/postgraduate-certificate/digital-content-generation-artificial-intelligence



Оглавление

01

Презентация

02

Цели

стр. 4

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

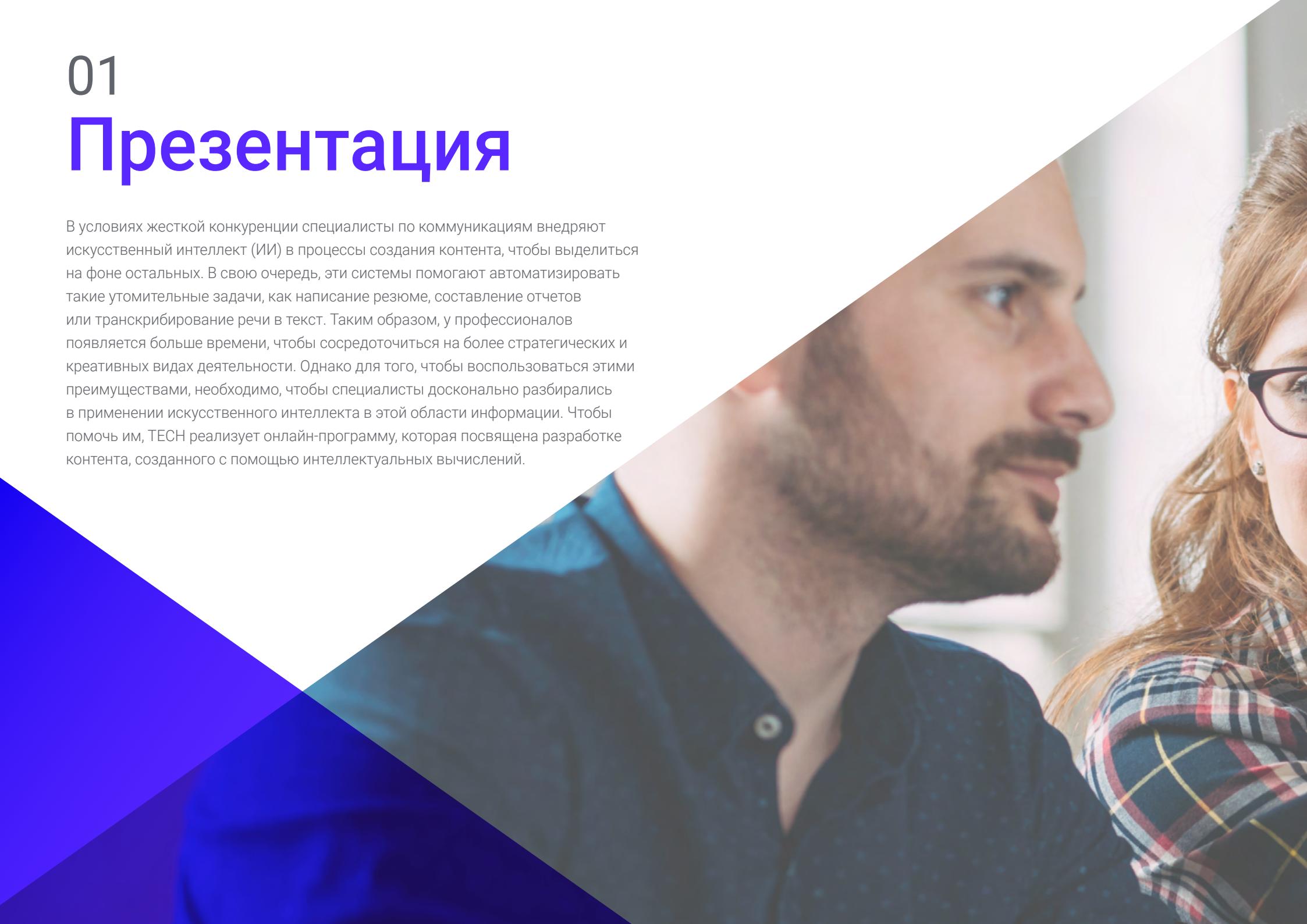
Квалификация

стр. 28

01

Презентация

В условиях жесткой конкуренции специалисты по коммуникациям внедряют искусственный интеллект (ИИ) в процессы создания контента, чтобы выделиться на фоне остальных. В свою очередь, эти системы помогают автоматизировать такие утомительные задачи, как написание резюме, составление отчетов или транскрибирование речи в текст. Таким образом, у профессионалов появляется больше времени, чтобы сосредоточиться на более стратегических и креативных видах деятельности. Однако для того, чтобы воспользоваться этими преимуществами, необходимо, чтобы специалисты досконально разбирались в применении искусственного интеллекта в этой области информации. Чтобы помочь им, TECH реализует онлайн-программу, которая посвящена разработке контента, созданного с помощью интеллектуальных вычислений.



“

Вы будете создавать самые яркие видеоролики,
чтобы поразить аудиторию и добиться
большего охвата бренда в социальных сетях”

Изображения — оптимальный инструмент для пробуждения интереса у потребителей. Поэтому специалисты используют механизмы интеллектуальной обработки, в том числе алгоритмы. Таким образом, коммуникаторы используют графику высокого разрешения и внедряют ее в свои рекламные кампании в социальных сетях или на сайтах, а также для запуска рекламных материалов. Кроме того, ИИ полезен для автоматической публикации контента в ответ на события в реальном времени или для создания визуальной информации на регулярной основе (например, графиков новостей, отчетов о данных или инфографики).

Осознавая его важность, TECH создал инновационную программу, предназначенную для профессионалов, которые хотят иметь в своем распоряжении широкий спектр инструментов для создания аудиовизуальных ресурсов с помощью машинного обучения. Программа обучения будет посвящена тому, как персонализировать информацию в соответствии с различными аудиториями, к которым хотят обратиться учебные заведения. Кроме того, в программе подробно рассматривается создание видеороликов, текстов и фотографий для публикации в блогах и социальных сетях. Кроме того, учебные материалы будут способствовать ответственному использованию интеллектуальных систем, чтобы студенты смогли добиться успехов в профессиональной этике. Университетский курс будет включать анализ реальных случаев успеха в этой специализации, что поможет студентам извлечь ценные уроки.

Этот академический маршрут предлагает продвинутый учебный план, объединяющий самую актуальную информацию в этой области коммуникации и сопровождаемый первоклассными учебными материалами (включая интерактивные конспекты, видеоролики In Focus и специализированную литературу). Кроме того, благодаря методу *Relearning*, используемому в TECH, студентам не придется посвящать большое количество часов учебе или запоминанию: эта система постоянного повторения ключевых понятий позволит им закрепить наиболее важные предметы. Таким образом, это учебное заведение предоставляет отличную возможность получить эффективное образование по гибкой программе "Генерация цифрового контента с помощью искусственного интеллекта".

Данный **Университетский курс в области генерации цифрового контента с помощью искусственного интеллекта** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Наиболее характерными особенностями обучения являются:

- Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области искусственного интеллекта в сфере маркетинга и коммуникаций
- Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет полную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для профессиональной практики
- Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



*Вы будете оценивать и измерять
влияние контента, созданного
с помощью самых передовых
систем искусственного интеллекта"*

“

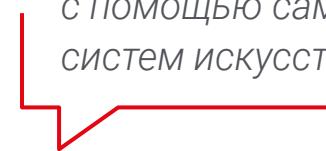
Вы освоите технологию Prompt Engineering в ChatGTP, чтобы улучшить качество ответов потребителям”

В преподавательский состав программы входят профессионалы из отрасли, которые привносят в обучение опыт своей работы, а также признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов.

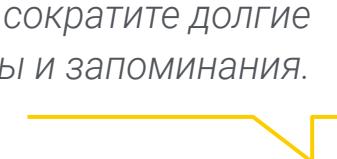
Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться разрешать различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Вы будете оценивать и измерять влияние контента, созданного с помощью самых передовых систем искусственного интеллекта.



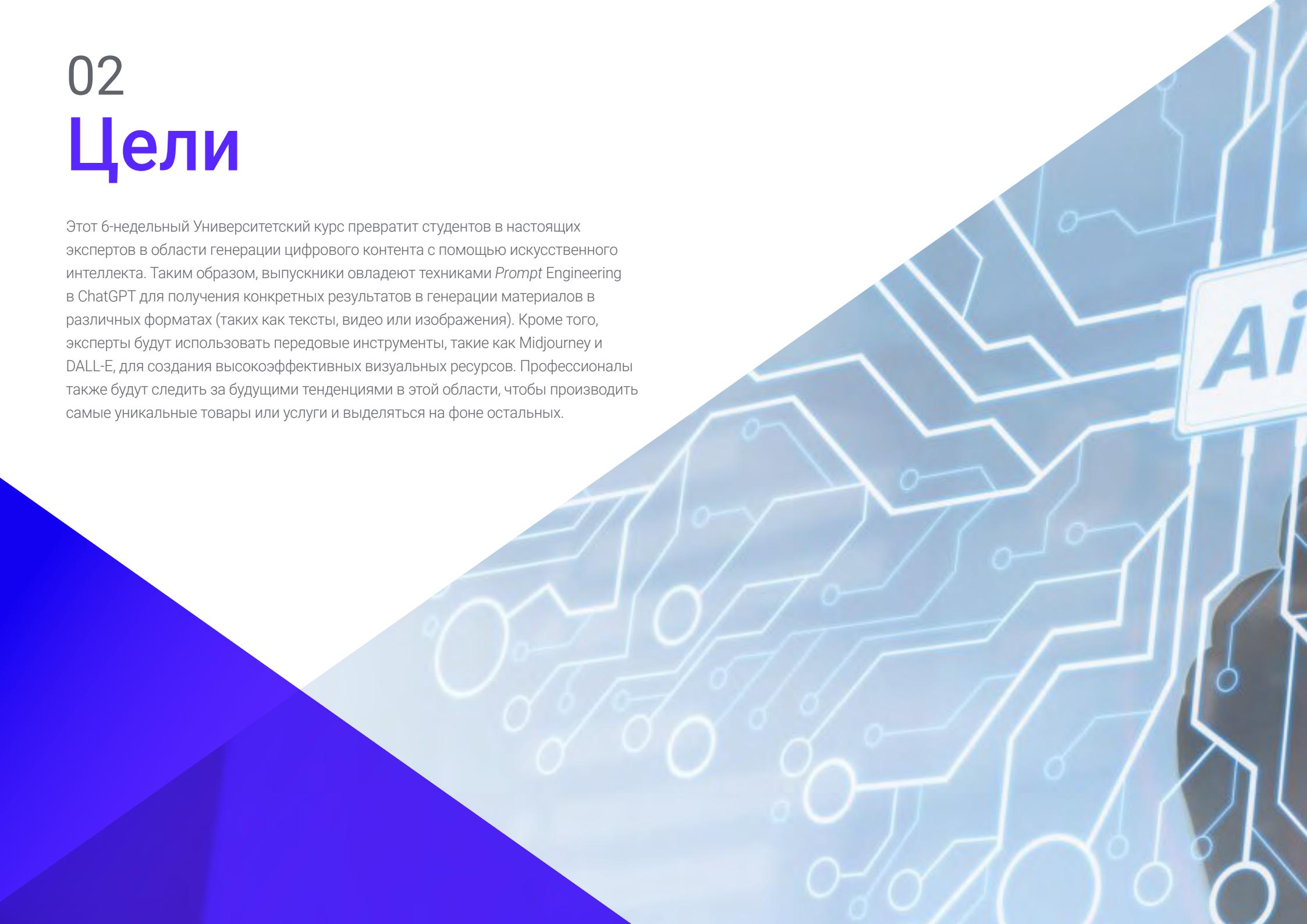
Благодаря системе Relearning, которую TECH использует в своих программах, вы сократите долгие часы учебы и запоминания.



02

Цели

Этот 6-недельный Университетский курс превратит студентов в настоящих экспертов в области генерации цифрового контента с помощью искусственного интеллекта. Таким образом, выпускники овладеют техниками *Prompt Engineering* в ChatGPT для получения конкретных результатов в генерации материалов в различных форматах (таких как тексты, видео или изображения). Кроме того, эксперты будут использовать передовые инструменты, такие как Midjourney и DALL-E, для создания высокоэффективных визуальных ресурсов. Профессионалы также будут следить за будущими тенденциями в этой области, чтобы производить самые уникальные товары или услуги и выделяться на фоне остальных.



66

Навыки, которые вы приобретете после завершения этого Университетского курса, помогут вам персонализировать контент для различных аудиторий"



Общие цели

- Поймите основы того, как искусственный интеллект преобразует стратегии цифрового маркетинга.
- Разрабатывать, интегрировать и управлять чат-ботами и виртуальными помощниками для улучшения взаимодействия с клиентами
- Автоматизировать и оптимизировать покупку рекламы в Интернете с помощью программной рекламы с искусственным интеллектом
- Интерпретировать большие данные для принятия стратегических решений в цифровом маркетинге
- Применять искусственный интеллект в стратегиях *email*-маркетинга для персонализации и автоматизации кампаний
- Изучить новые тенденции в области искусственного интеллекта для цифрового маркетинга и понять их потенциальное влияние на отрасль





Конкретные цели

- Освоить системы искусственного интеллекта для оптимизации SEO и SEM
- Предиктивная аналитика и использование больших данных в цифровом маркетинге
- Использовать email-маркетинг для персонализации и автоматизации кампаний
- Анализировать будущие тенденции в области искусственного интеллекта для цифрового маркетинга

“

*Воспользуйтесь возможностью
узнать о последних достижениях в
этой области, чтобы применить их
в своей повседневной практике”*

03

Руководство курса

Для ТЕСН очень важно иметь лучших специалистов по каждому из университетских программ, чтобы студенты получали самую актуальную и качественную информацию. По этой причине в этом Университетском курсе работает первоклассный преподавательский состав. Эти специалисты имеют большой опыт работы в области создания цифрового контента с помощью машинного обучения. Их видение этой области и возможностей, которые существуют в настоящее время, определяют содержание дидактических материалов, составляющих эту инновационную программу. Кроме того, благодаря доступности этих специалистов студенты смогут разрешить любые сомнения, которые могут возникнуть у них во время учебы.



“

Разнообразие талантов и знаний
преподавательского состава
создаст динамичную учебную среду”

Руководство



Д-р Перальта Мартин-Паломино, Артуро

- CEO и CTO Prometeus Global Solutions
- CTO в Korporate Technologies
- CTO в AI Shephers GmbH
- Консультант и советник в области стратегического бизнеса в Alliance Medical
- Руководитель в области проектирования и разработки в компании DocPath
- Руководитель в области компьютерной инженерии в Университете Кастилии-ла-Манча
- Степень доктора в области экономики, бизнеса и финансов Университета Камило Хосе Села
- Степень доктора в области психологии Университета Кастилии-ла-Манча
- Степень магистра Executive MBA Университета Изабель I
- Степень магистра в области управления коммерцией и маркетингом Университета Изабель I
- Степень магистра в области больших данных по программе Hadoop
- Степень магистра в области передовых информационных технологий Университета Кастилии-Ла-Манча
- Член: Исследовательская группа SMILE



Г-н Санчес Мансилья, Родриго

- Специалист в области цифрового маркетинга
- Консультант по цифровым технологиям в AI Shepherds GmbH
- Менеджер по работе с цифровыми клиентами в Kill Draper
- Руководитель цифрового отдела в Kuarere
- Менеджер по цифровому маркетингу в Arconi Solutions, Deltoid Energy y Brinergy Tech
- Основатель и менеджер по национальным продажам и маркетингу
- Степень магистра в области цифрового маркетинга (MDM) в The Power Business School
- Степень бакалавра в области делового администрирования (BBA) в Университете Буэнос-Айреса

Преподаватели

Г-жа Гонсалес Риско, Вероника

- Специалист в области цифрового маркетинга
- Внештатный консультант по цифровому маркетингу
- Маркетинг продукции/развитие международного бизнеса в UNIR - La Universidad en Internet
- Специалист по цифровому маркетингу в Código Kreativo Comunicación SL
- Магистратура по интернет-маркетингу и управлению рекламой Indisoft- Upgrade
- Степень бакалавра в области бизнес-исследований Университета Альмерии

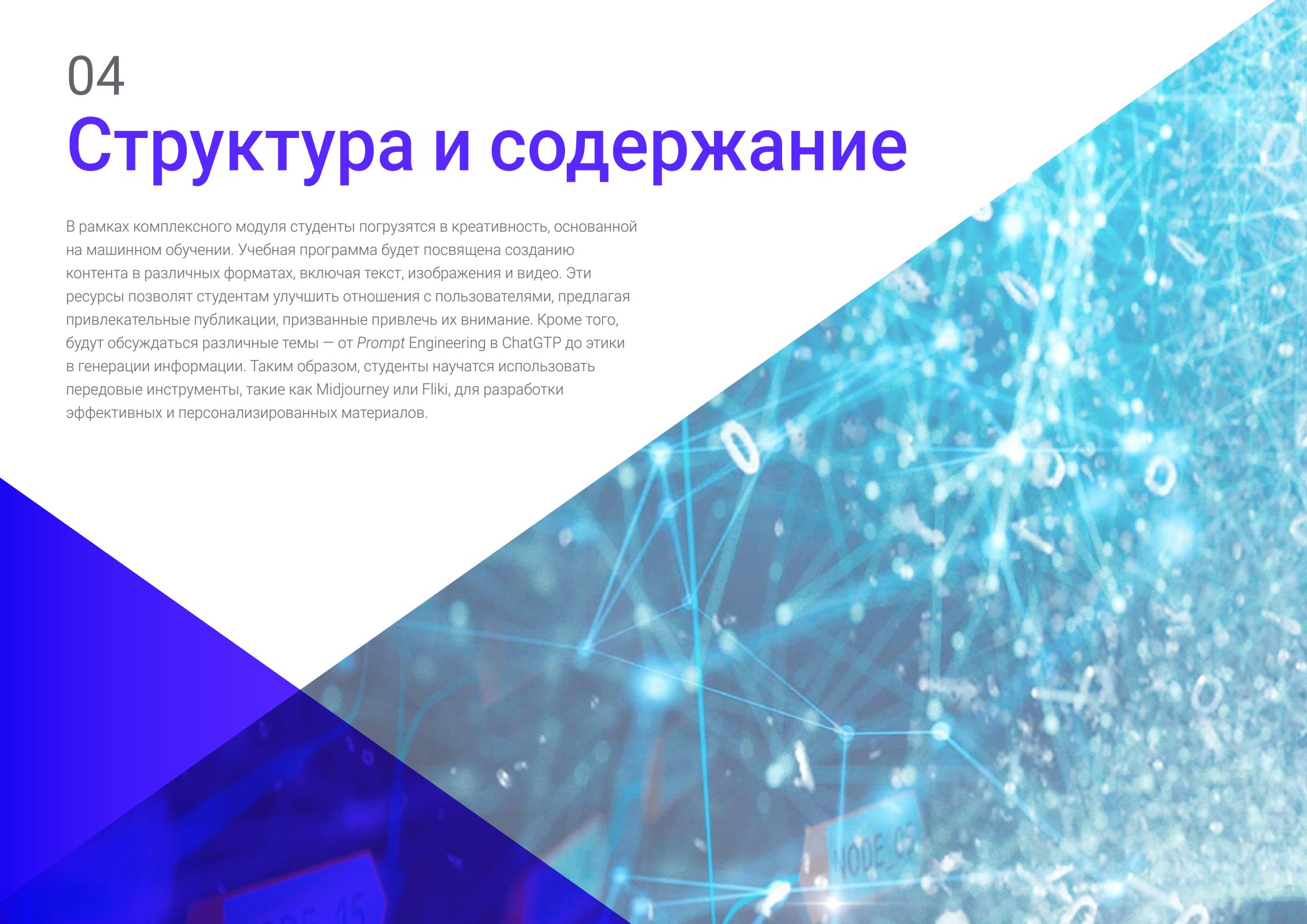
Г-жа Парренью Родригес, Аделаида

- Технический разработчик и инженер энергетических сообществ в Университете Мурсии
- Менеджер по исследованиям и инновациям в европейских проектах в Университете Мурсии
- Технический разработчик, инженер по энергетике/электрике и исследователь в проекте PHOENIX Project и проекте FLEXUM (ONENET) Project
- Создатель контента для глобального конкурса UC3M Challenge
- Премия Хинеса Уэртаса Мартинеса (2023)
- Степень магистра в области возобновляемых источников энергии Политехнического университета Картхады
- Степень бакалавра в области электротехники (на двух языках) в Университете Карлоса III в Мадриде

04

Структура и содержание

В рамках комплексного модуля студенты погрузятся в креативность, основанной на машинном обучении. Учебная программа будет посвящена созданию контента в различных форматах, включая текст, изображения и видео. Эти ресурсы позволяют студентам улучшить отношения с пользователями, предлагая привлекательные публикации, призванные привлечь их внимание. Кроме того, будут обсуждаться различные темы – от *Prompt Engineering* в ChatGTP до этики в генерации информации. Таким образом, студенты научатся использовать передовые инструменты, такие как Midjourney или Fliki, для разработки эффективных и персонализированных материалов.



“

Изучая видео, интерактивные конспекты
или оценочные тесты, вы усвоите все
знания быстро и с удовольствием”

Модуль 1. Генерация-контента с помощью ИИ

- 1.1. *Prompt engineering* в ChatGPT
 - 1.1.1. Повышение качества создаваемого контента
 - 1.1.2. Стратегии оптимизации работы модели
 - 1.1.3. Разработка эффективных промптов
- 1.2. Инструменты для создания изображений ИИ
 - 1.2.1. Распознавание и генерация объектов
 - 1.2.2. Применение пользовательских стилей и фильтров к изображениям
 - 1.2.3. Методы улучшения визуального качества изображений
- 1.3. Создание видеороликов с помощью ИИ
 - 1.3.1. Инструменты для автоматизации редактирования видео
 - 1.3.2. Синтез голоса и автоматическое дублирование
 - 1.3.3. Техники отслеживания объектов и анимации
- 1.4. Генерация текста с помощью ИИ для ведения блогов и социальных сетей
 - 1.4.1. Стратегии улучшения SEO-позиционирования в генерируемом контенте
 - 1.4.2. Использование ИИ для прогнозирования и создания трендов в контенте
 - 1.4.3. Создание убедительных заголовков
- 1.5. Персонализация контента ИИ для различных аудиторий
 - 1.5.1. Определение и анализ профилей аудитории
 - 1.5.2. Динамическая адаптация контента в соответствии с профилями пользователей
 - 1.5.3. Предиктивная сегментация аудитории
- 1.6. Этические соображения для ответственного использования ИИ в создании контента
 - 1.6.1. Прозрачность при создании контента
 - 1.6.2. Предотвращение предвзятости и дискриминации при создании контента
 - 1.6.3. Контроль и человеческий надзор в генеративных процессах
- 1.7. Анализ успешных примеров генерации контента с помощью ИИ
 - 1.7.1. Выявление ключевых стратегий в историях успеха
 - 1.7.2. Адаптация к различным секторам
 - 1.7.3. Важность сотрудничества между специалистами по ИИ и профессионалами отрасли



- 
- 1.8. Интеграция контента, генерируемого ИИ, в стратегии цифрового маркетинга
 - 1.8.1. Оптимизация рекламных кампаний с помощью генерации контента
 - 1.8.2. Персонализация пользовательского опыта
 - 1.8.3. Автоматизация маркетинговых процессов
 - 1.9. Будущие тенденции в генерации контента с помощью ИИ
 - 1.9.1. Продвинутая и бесшовная интеграция текста, изображений и аудио
 - 1.9.2. Генерация гиперперсонализированного контента
 - 1.9.3. Совершенствование разработки ИИ для распознавания эмоций
 - 1.10. Оценка и измерение влияния контента, созданного ИИ
 - 1.10.1. Соответствующие метрики для оценки эффективности созданного контента
 - 1.10.2. Измерение вовлеченности аудитории
 - 1.10.3. Постоянное совершенствование контента с помощью анализа

“

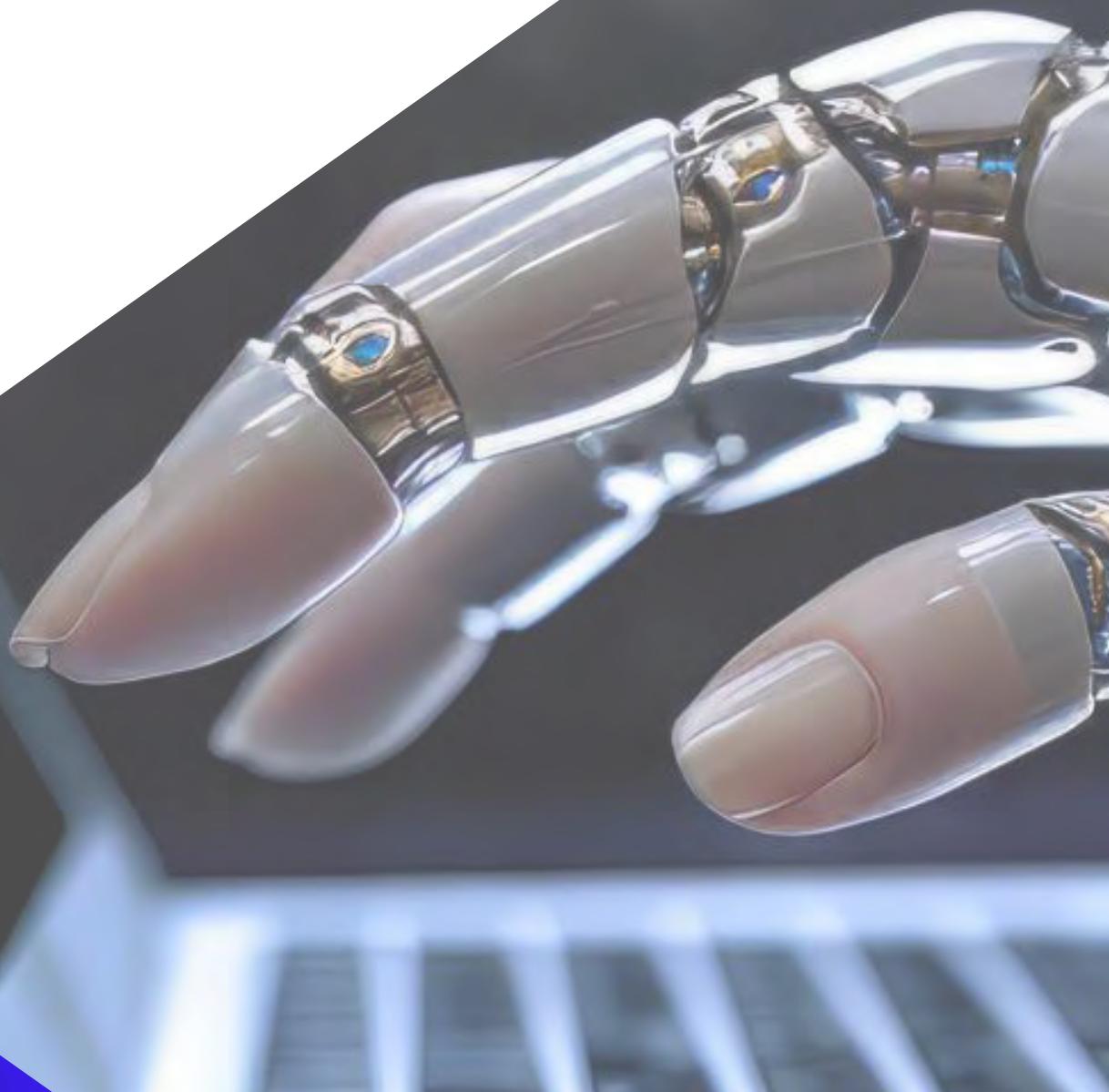
Не упустите эту академическую возможность и пройдите эту строгую программу от TECH, изучив самый инновационный и актуальный контент, связанный с искусственным интеллектом и созданием контента”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: ***Relearning***.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как ***Журнал медицины Новой Англии***.



“

Откройте для себя методику *Relearning*,
которая отвергает традиционное линейное
обучение, чтобы показать вам циклические
системы обучения: способ, который доказал
свою огромную эффективность, особенно в
предметах, требующих запоминания”

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

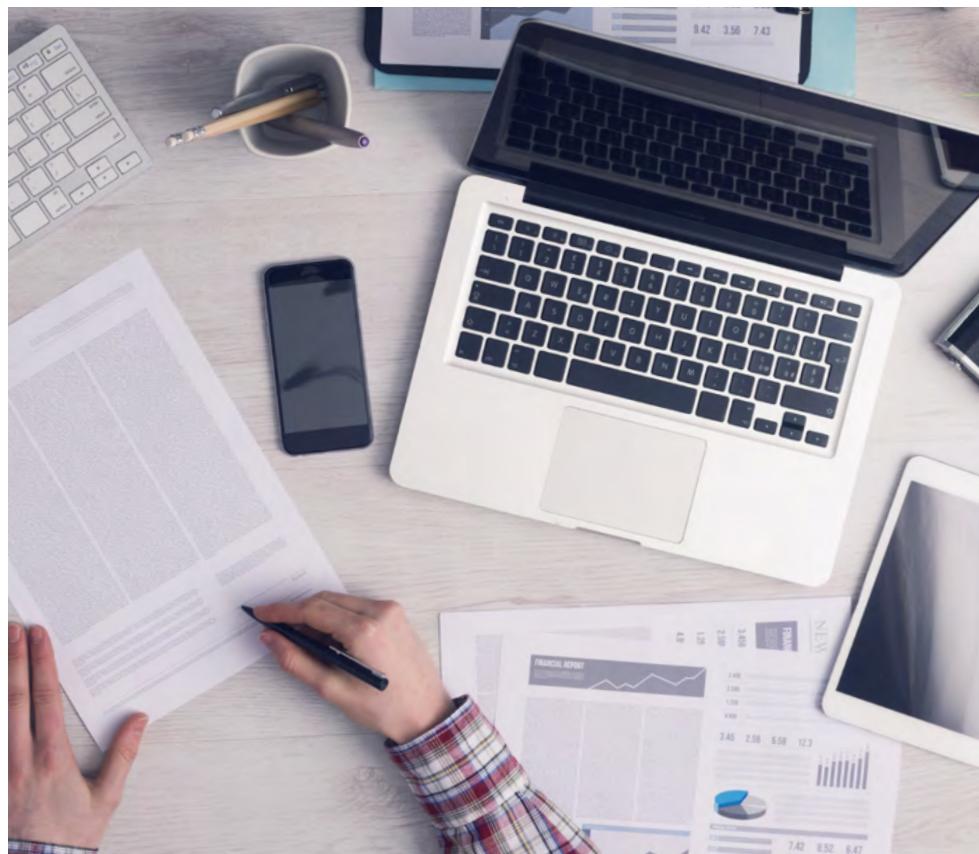
Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

*С TECH вы сможете познакомиться
со способом обучения, который
опровергает основы традиционных
методов образования в
университетах по всему миру”*



Вы получите доступ к системе
обучения, основанной на повторении,
с естественным и прогрессивным
обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа ТЕСН - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Кейс-метод является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании кейс-метода - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей курса студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает различные дидактические элементы в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика *Relearning* позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебный материал

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспериментального наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



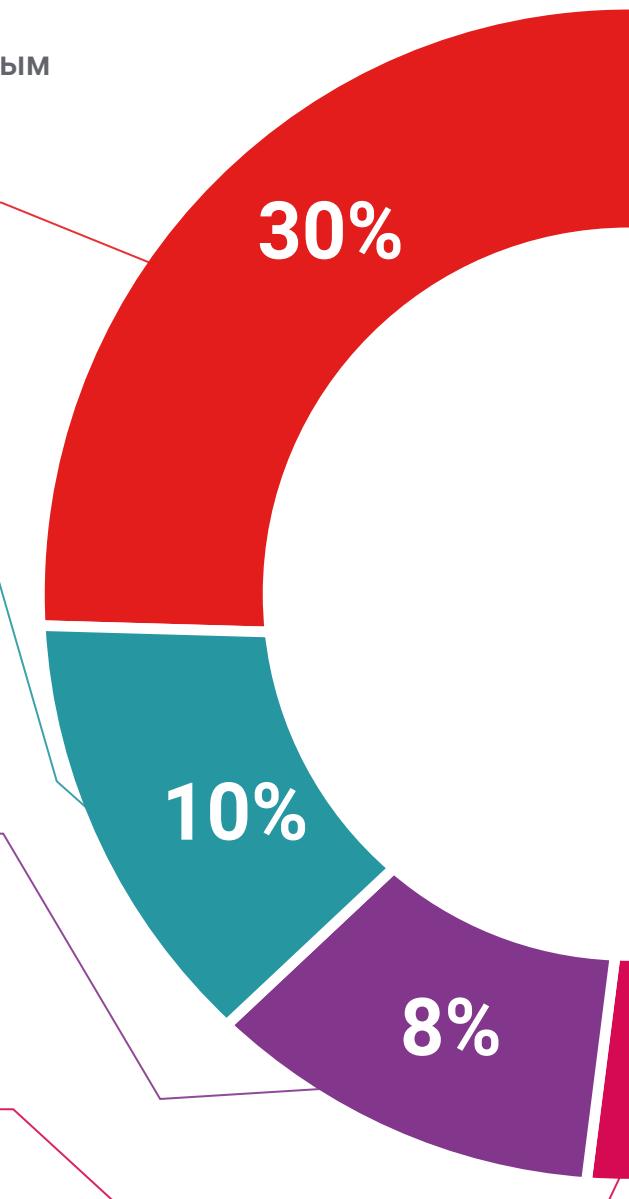
Практика навыков и компетенций

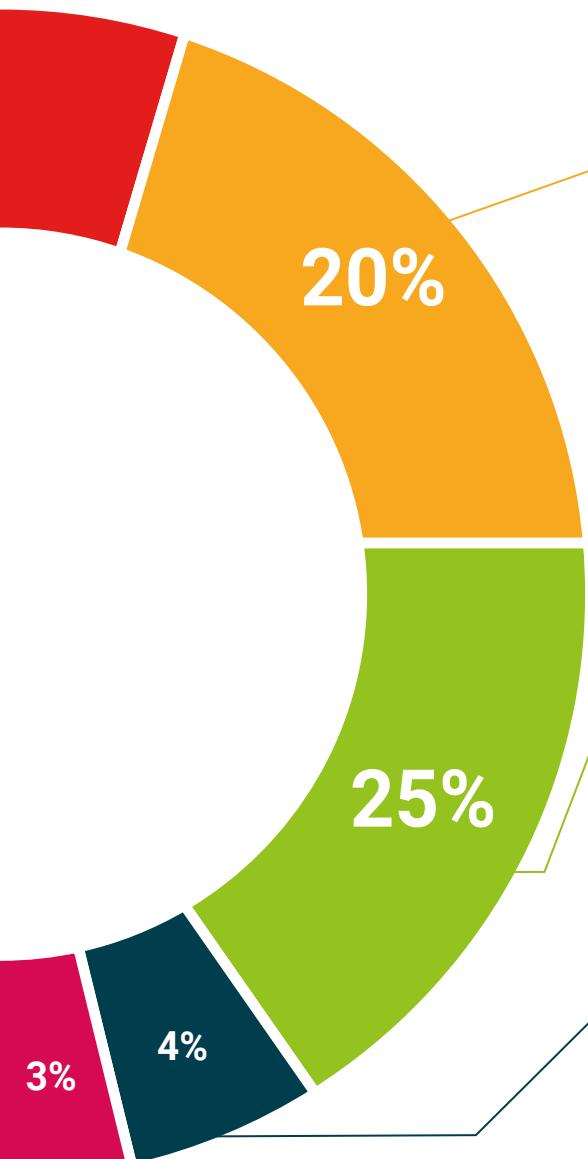
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

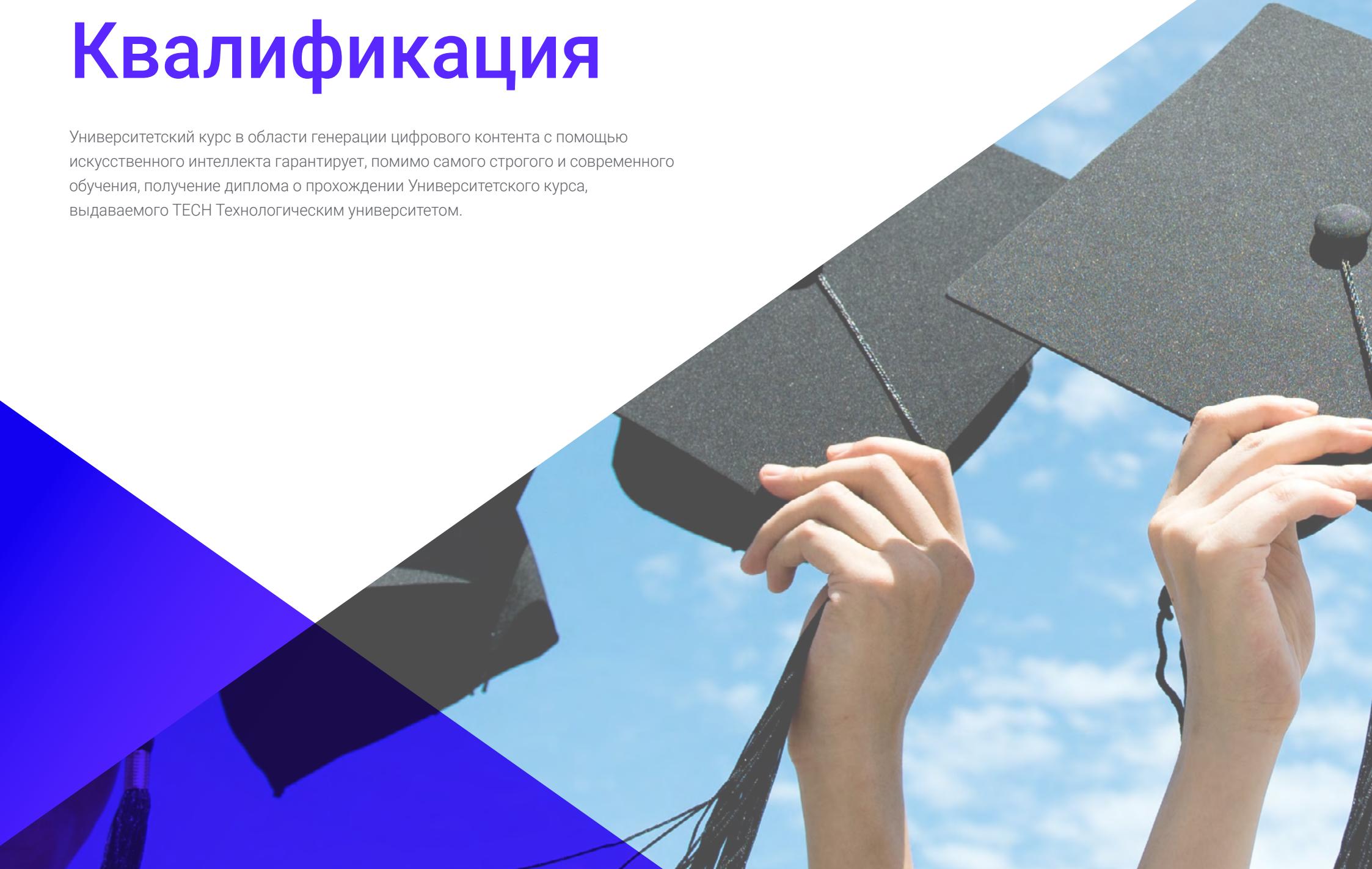
На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области генерации цифрового контента с помощью искусственного интеллекта гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого TECH Технологическим университетом.



66

Успешно пройдите эту программу и получите
университетский диплом без хлопот, связанных
с поездками и оформлением документов"

Данный Университетский курс в области генерации цифрового контента с помощью искусственного интеллекта содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: Университетский курс в области генерации цифрового контента с помощью искусственного интеллекта

Формат: онлайн

Продолжительность: 6 недель



*Гаагский apostиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский apostиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.



Университетский курс
Генерация цифрового
контента с помощью
искусственного интеллекта

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Генерация цифрового контента с помощью искусственного интеллекта

